

# Тест ::: ФМВ\_073\_Маг\_2020

Розробники:

## Тема :: Представлення та вимірювання інформації

1. ЗРОСТАЮЧОЮ ПОСЛІДОВНІСТЮ ОДИНИЦЬ ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ Є
  - байт, кілобайт, мегабайт, гігабайт, терабайт, петабайт
  - кілобайт, байт, мегабайт, петабайт, терабайт, гігабайт
  - мегабайт, гігабайт, кілобайт, петабайт, терабайт, байт
  - гігабайт, терабайт, байт, кілобайт, мегабайт, петабайт
  - терабайт, гігабайт, петабайт, байт, кілобайт, мегабайт
2. АЛФАВІТОМ ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ Є
  - 1, 2
  - 0
  - 1
  - 2
  - 0, 1, 2
  - 0, 1
3. 1024 КІЛОБАЙТ – ЦЕ
  - 1 Мбайт
  - 1 Кбайт
  - 512 Мбайт
  - 2 Гбайт
  - 2 Кбайт
  - 512 Гбайт
4. 2048 БАЙТ – ЦЕ
  - 0,5 Гбайт
  - 1 Мбайт
  - 0,5 Мбайт
  - 2 Кбайт
  - 1024 Кбайт
  - 1024 Тбайт
5. 3 МЕГАБАЙТ – ЦЕ
  - 2048 Мбайт
  - 1024 байт
  - 1 Тбайт
  - 3072 Кбайт
6. СКІЛЬКИ БАЙТ У 1-ОМУ МЕГАБАЙТ
  - 1048576
  - 1024
  - 32768
  - 524288
7. 0,5 ГІГАБАЙТ – ЦЕ
  - 512 байт
  - 1024 байт
  - 512 Кбайт
  - 512 Мбайт
  - 1024 Кбайт
  - 1024 Мбайт
8. ЯКИЙ ПЕРЕЛІК ОДИНИЦЬ ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ УТВОРЮЄ СПАДНУ ПОСЛІДОВНІСТЬ
  - гігабайт, мегабайт, кілобайт
  - гігабайт, мегабайт, петабайт
  - петабайт, мегабайт, гігабайт
  - кілобайт, мегабайт, гігабайт
  - кілобайт, петабайт, гігабайт
9. У РЕЗУЛЬТАТІ ПЕРЕВЕДЕННЯ 0,25 МЕГАБАЙТ У КІЛОБАЙТИ ОТРИМАЄМО
  - 1
  - 1024
  - 256
  - 8
10. СКІЛЬКИ БАЙТ У 3-Х КІЛОБАЙТ
  - 3072
  - 4096
  - 5120
  - 1024
11. У РЕЗУЛЬТАТІ ПЕРЕВЕДЕННЯ 1-ОГО ГІГАБАЙТА У КІЛОБАЙТИ ОТРИМАЄМО
  - 524288
  - 1048576

- 1024
  - 32768
12. У РЕЗУЛЬТАТІ ПЕРЕВЕДЕННЯ З ОДНІЄЇ ОДИНИЦІ ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ В ІНШУ ОТРИМАНО, ЩО
- 1024 байт більше 0,125 Мбайт
  - 3 Кбайт більше 0,25 Гбайт
  - 3000 Мбайт менше 1 Гбайт
  - 2048 байт менше 0,25 Мбайт
  - 2 Кбайт більше 2000 байт
13. ЧОМУ ДОРІВНЮЄ 1 БАЙТ У БІТАХ
- 1
  - 8
  - 1024
  - 2
  - 255
14. МІНІМАЛЬНОЮ ОДИНИЦЕЮ ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ Є
- 1 Кілобайт
  - 1 байт
  - 1 піксель
  - 1 біт
  - 1 дюйм
15. ПРИ ПЕРЕВЕДЕННІ ЧИСЛА 1101(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) У ДЕСЯТКОВУ СИСТЕМУ ЧИСЛЕННЯ ОТРИМАЄМО
- 13
  - 24
  - 11
  - 17
  - 19
16. ЧОМУ ДОРІВНЮЄ 8 БІТ У БАЙТАХ
- 1
  - 255
  - 1024
  - 8
  - 2
17. ПРИ ПЕРЕВЕДЕННІ ЧИСЛА 8 (ДЕСЯТКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) У ДВІЙКОВУ СИСТЕМУ ЧИСЛЕННЯ ОТРИМАЄМО
- 1000(двійкової системи числення)
  - 101(двійкової системи числення)
  - 1001(двійкової системи числення)
  - 100(двійкової системи числення)
  - 1111(двійкової системи числення)
18. РЕЗУЛЬТАТОМ ПЕРЕВЕДЕННЯ ЧИСЛА 29 (ДЕСЯТКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) У ДВІЙКОВУ СИСТЕМУ ЧИСЛЕННЯ Є
- 10111(двійкової системи числення)
  - 10001(двійкової системи числення)
  - 11001(двійкової системи числення)
  - 11101(двійкової системи числення)
  - 10101(двійкової системи числення)
19. РЕЗУЛЬТАТОМ ПЕРЕВЕДЕННЯ ЧИСЛА 1010 (ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) У ДЕСЯТКОВУ СИСТЕМУ ЧИСЛЕННЯ Є
- 100(десятькової системи числення)
  - 10(десятькової системи числення)
  - 11(десятькової системи числення)
  - 110(десятькової системи числення)
  - 101(десятькової системи числення)
20. КОІ8-У – ЦЕ
- система числення
  - утиліта
  - код обміну інформацією
  - архіватор
  - одне з розширень системних файлів
21. КОД ОБМІНУ ІНФОРМАЦІЄЮ ASCII СКЛАДАЄТЬСЯ З НАСТУПНИХ ТАБЛИЦЬ
- підпорядкована, базова
  - базова, американська
  - американська, розширена
  - американська, підпорядкована
  - базова, розширена
22. ЯКИЙ ПІДХІД ДО ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ ЗАПРОПОНУВАВ КЛ. ШЕННОН
- семантичний
  - ймовірнісний
  - функціональний
  - «об'ємний»
  - атрибутивний
  - аксіологічний
23. ПРИ ВИКОРИСТАННІ
- «об'ємного» підходу оцінюється як кількість, так і цінність інформації
  - ймовірнісного підходу кількість інформації розглядається незалежно від цінності

- семантичного підходу оцінюється як кількість, так і цінність інформації
  - «об'ємного» підходу оцінюється цінність інформації незалежно від кількості
  - ймовірнісного підходу оцінюється цінність інформації незалежно від кількості
24. ПРИ ЗДІЙСНЕННІ ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ ТА ВИКОРИСТАННІ ПРИ ЦЬОМУ
- «об'ємного» підходу – застосовують формулу фон Неймана
  - ймовірнісного підходу – застосовують формулу фон Неймана
  - «об'ємного» підходу – застосовують формулу Шеннона
  - ймовірнісного підходу – застосовують формулу Шеннона
25. ЗГІДНО ПОЛОЖЕНЬ ЙМОВІРІСНОГО ПІДХОДУ ДО ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ
- залежність між інформативністю та ймовірністю події представляється у вигляді параболи
  - залежність між цінністю інформації та ймовірністю події представляється у вигляді параболи
  - залежність між інформативністю та ймовірністю події представляється логарифмічною кривою
  - залежність між цінністю інформації та ймовірністю події представляється логарифмічною кривою
26. ЯКИЙ ПІДХІД ДО ВИМІРЮВАННЯ ІНФОРМАЦІЇ ВИНИК У ЗВ'ЯЗКУ З РОБОТАМИ ЗІ СТВОРЕННЯ ЕОМ
- «об'ємний»
  - семантичний
  - ймовірнісний
  - функціональний
27. ЧОМУ ДОРІВНЮЄ ЧИСЛО 37(ДЕСЯТКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) У ДВІЙКОВІЙ СИСТЕМІ ЧИСЛЕННЯ
- 1001(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ)
  - 10001(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ)
  - 100101(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ)
  - 100111(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ)
28. У РЕЗУЛЬТАТІ ПЕРЕВЕДЕННЯ ЧИСЛА 1001(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) З ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ У ДЕСЯТКОВУ ОТРИМАЄМО
- 9(десятькової системи числення)
  - 8(десятькової системи числення)
  - 10(десятькової системи числення)
  - 7(десятькової системи числення)
29. ЧОМУ ДОРІВНЮЄ ЧИСЛО 1110(ДВІЙКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) У ДЕСЯТКОВІЙ СИСТЕМІ ЧИСЛЕННЯ
- 15
  - 16
  - 17
  - 14
30. У РЕЗУЛЬТАТІ ПЕРЕВЕДЕННЯ ЧИСЛА 15(ДЕСЯТКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ) З ДЕСЯТКОВОЇ СИСТЕМИ ЧИСЛЕННЯ У ДВІЙКОВУ ОТРИМАЄМО
- 1111(двійкової системи числення)
  - 111(двійкової системи числення)
  - 11111(двійкової системи числення)
  - 111111(двійкової системи числення)

## Тема :: Поняття інформації

31. **ЩО ТАКЕ ІНФОРМАЦІЙНИЙ РЕСУРС**
  - дії суб'єктів щодо забезпечення споживачів інформаційними продуктами
  - документована інформація, яка підготовлена і призначена для задоволення потреб користувачів
  - сукупність документів у інформаційних системах (бібліотеках, архівах, банках даних тощо)
  - іменована сукупність даних, що відображає стан об'єктів та їх відношень у визначеній предметній області
  - масив інформації у формі, придатній до логічної і смислової обробки відповідними програмними засобами
32. **ЗГІДНО ЗАКОНУ УКРАЇНИ «ПРО НАЦІОНАЛЬНУ ПРОГРАМУ ІНФОРМАТИЗАЦІЇ» ІМЕНОВАНОЮ СУКУПНІСТЮ ДАНИХ, ЩО ВІДОБРАЖАЄ СТАН ОБ'ЄКТІВ ТА ЇХ ВІДНОШЕНЬ У ВИЗНАЧЕНІЙ ПРЕДМЕТНІЙ ОБЛАСТІ НАЗИВАЄТЬСЯ**
  - база знань
  - база даних
  - інформаційна потреба
  - інформаційна послуга
  - засіб інформатизації
  - мережа Інтернет
33. **ЗГІДНО ЗАКОНУ УКРАЇНИ «ПРО НАЦІОНАЛЬНУ ПРОГРАМУ ІНФОРМАТИЗАЦІЇ» МАСИВОМ ІНФОРМАЦІЇ У ФОРМІ, ПРИДАТНІЙ ДО ЛОГІЧНОЇ І СМИСЛОВОЇ ОБРОБКИ ВІДПОВІДНИМИ ПРОГРАМНИМИ ЗАСОБАМИ НАЗИВАЄТЬСЯ**
  - база даних
  - база знань
  - інформаційна послуга
  - інформаційна потреба
  - мережа Інтернет
  - засіб інформатизації
34. **ЗГІДНО ЗАКОНУ УКРАЇНИ «ПРО НАУКОВО-ТЕХНІЧНУ ІНФОРМАЦІЮ» ІНФОРМАЦІЙНИЙ РИНОК – ЦЕ**
  - система економічних та організаційних відносин щодо продажу і купівлі інформаційних послуг
  - система організаційних і правових відносин щодо продажу і купівлі програмних продуктів
  - система економічних і правових відносин щодо продажу і купівлі інформаційно-комунікаційних технологій
  - система економічних, організаційних і правових відносин щодо продажу і купівлі інформаційних ресурсів, технологій, продукції та послуг
35. **ЯКИЙ ВИД ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ РЕАЛІЗУЄТЬСЯ ПІД ЧАС ТЕЛЕВІЗІЙНОЇ ТРАНСЛЯЦІЇ НОВИН**
  - обмін інформацією
  - зберігання інформації
  - отримання інформації
  - поширення інформації
  - пошук інформації
36. **НАЗВІТЬ КОНЦЕПЦІЮ, ЗГІДНО ЯКОЇ ІНФОРМАЦІЯ РОЗГЛЯДАЄТЬСЯ ЯК АТРИБУТ МАТЕРІЇ**
  - антропоцентрична
  - атрибутивна
  - матеріалістична
  - функціональна
  - матеріальна
37. **ЩО ТАКЕ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОДУКТ (ПРОДУКЦІЯ)**
  - дії суб'єктів щодо забезпечення споживачів інформаційними продуктами
  - документована інформація, яка підготовлена і призначена для задоволення потреб користувачів
  - сукупність документів у інформаційних системах (бібліотеках, архівах, банках даних тощо)
  - іменована сукупність даних, що відображає стан об'єктів та їх відношень у визначеній предметній області
  - масив інформації у формі, придатній до логічної і смислової обробки відповідними програмними засобами
38. **ІНФОРМАЦІЙНА КУЛЬТУРА ПЕРЕДБАЧАЄ**
  - знання мов програмування та вміння програмувати
  - знання сучасного програмного забезпечення комп'ютера, вміння його встановлювати та використовувати
  - вміння цілеспрямовано працювати з інформаційними даними та використовувати для цього ІКТ, сучасні технічні засоби та методи
  - дії суб'єктів щодо забезпечення споживачів інформаційними продуктами
39. **ЩО ТАКЕ ІНФОРМАЦІЙНА ПОСЛУГА**
  - дії суб'єктів щодо забезпечення споживачів інформаційними продуктами
  - документована інформація, яка підготовлена і призначена для задоволення потреб користувачів
  - сукупність документів у інформаційних системах (бібліотеках, архівах, банках даних тощо)
  - іменована сукупність даних, що відображає стан об'єктів та їх відношень у визначеній предметній області
  - масив інформації у формі, придатній до логічної і смислової обробки відповідними програмними засобами
40. **ЯКЕ ВИЗНАЧЕННЯ ПОНЯТТЯ ІНФОРМАЦІЇ ПОДАНЕ У ЗАКОНІ УКРАЇНИ "ПРО ІНФОРМАЦІЮ"**
  - інформація – деякі відомості, дані, знання, які можуть бути збережені на комп'ютерних носіях або відображені в електронному вигляді
  - інформація – деякі відомості та/або дані, які збережені на матеріальних носіях, а також відображені в електронному вигляді
  - інформація – будь-які відомості та/або дані, які збережені на матеріальних носіях, а також відображені в електронному вигляді
  - інформація – деякі відомості, дані, знання, які можуть бути збережені на комп'ютерних носіях або відображені в електронному вигляді
  - інформація – будь-які відомості та/або дані, які можуть бути збережені на матеріальних носіях або відображені в електронному вигляді

41. У ЯКОМУ ЗАКОНІ УКРАЇНИ ПОДАНЕ НАСТУПНЕ ТЛУМАЧЕННЯ ПОНЯТТЯ ЗАХИСТУ ІНФОРМАЦІЇ: «ЗАХИСТ ІНФОРМАЦІЇ – СУКУПНІСТЬ ПРАВОВИХ, АДМІНІСТРАТИВНИХ, ОРГАНІЗАЦІЙНИХ, ТЕХНІЧНИХ ТА ІНШИХ ЗАХОДІВ, ЩО ЗАБЕЗПЕЧУЮТЬ ЗБЕРЕЖЕННЯ, ЦІЛІСНІСТЬ ІНФОРМАЦІЇ ТА НАЛЕЖНИЙ ПОРЯДОК ДОСТУПУ ДО НЕЇ»
- «Про захист інформації в інформаційно-телекомунікаційних системах»
  - «Про Національну програму інформатизації»
  - «Про інформацію»
  - «Про електронний цифровий підпис»
42. ЗГІДНО ЗАКОНУ УКРАЇНИ "ПРО ІНФОРМАЦІЮ" ЗА ЗМІСТОМ ІНФОРМАЦІЯ ПОДІЛЯЄТЬСЯ НА ТАКІ ВИДИ
- статистична, науково-технічна, правова, про фізичну особу
  - державна, таємна, комерційна, політична
  - таємна, політична, про фізичну особу, науково-технічна
  - правова, міжнародна, комерційна, статистична
  - екологічна, міжнародна, таємна, статистична
43. ТЕРМІН «ІНФОРМАЦІЯ» ПОХОДИТЬ ВІД
- «information» (англ.)
  - «informatique» (фр.)
  - «informatics» (англ.)
  - «information» (фр.)
  - «informatio» (лат.)
  - «informatik» (нім.)
44. ТЕРМІН «ІНФОРМАТИКА» ПОХОДИТЬ ВІД
- «informatique» (фр.)
  - «computer science» (англ.)
  - «information science» (англ.)
  - «informatio» (лат.)
  - «informatics» (англ.)
45. ЯКИМИ ВЛАСТИВОСТЯМИ ПОВИННА ВОЛОДІТИ ІНФОРМАЦІЯ, ЩОБ НА ЇЇ ОСНОВІ МОЖНА БУЛО ПРИЙНЯТИ УПРАВЛІНСЬКЕ РІШЕННЯ
- достовірність, повнота, об'єктивність, корисність, актуальність
  - актуальність, вірогідність, переконливість, стислість, повнота
  - об'єктивність, стислість, перетворюваність, корисність, вірогідність
  - зрозумілість, перетворюваність, актуальність, повнота, секретність
  - секретність, об'єктивність, перетворюваність, достовірність, зрозумілість
46. ТЕРМІН «ІНФОРМАЦІЯ» ОЗНАЧАЄ
- сигнал, зв'язок
  - виклад, символ
  - роз'яснення, виклад
  - зв'язок, роз'яснення
  - символ, відомості
47. ЗГІДНО АНТРОПОЦЕНТРИЧНОЇ КОНЦЕПЦІЇ РОЗУМІННЯ ПОНЯТТЯ «ІНФОРМАЦІЯ»
- інформація пов'язана з функціонуванням живих організмів
  - інформацію не можна розглядати поза людиною та суспільством
  - інформація – це атрибут матерії
  - інформація – це відомості про людину
48. ЯКІ ІНФОРМАЦІЙНІ ПРОЦЕСИ ВІДБУВАЮТЬСЯ ПІД ЧАС ПІДГОТОВКИ ІНДЗ
- отримання інформації
  - передавання інформації
  - збереження інформації
  - кодування інформації
  - обробка інформації
  - захист інформації
49. ЯКІ ОСНОВНІ ВИДИ ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ ВИЗНАЧЕНІ У ЗАКОНІ УКРАЇНИ «ПРО ІНФОРМАЦІЮ»
- передача, збирання, кодування інформації
  - збирання, одержання, зберігання інформації
  - створення, поширення, використання інформації
  - перетворення, обробка, використання інформації
  - сортування, передача, охорона інформації
  - зберігання, кодування, створення інформації
  - захист, передавання, сортування інформації
50. ДО ОСНОВНИХ НАПРЯМКІВ ІНФОРМАТИКИ ВІДНОСЯТЬ
- штучний інтелект
  - теоретична інформатика
  - мережа Інтернет
  - захист інформації
  - віртуальна реальність
  - канали зв'язку
  - пристрої введення/виведення інформації
  - інформаційні системи
51. ОСНОВНИМИ НАПРЯМКАМИ ІНФОРМАТИКИ Є
- операційні системи, віртуальна реальність, бази даних
  - віртуальна реальність, програмування, операційні системи
  - штучний інтелект, операційні системи, соціальні мережі

- соціальні мережі, захист інформації, бази даних
  - програмування, захист інформації, штучний інтелект
52. ПРЕДСТАВНИКИ ФУНКЦІОНАЛЬНОГО ПІДХОДУ ДО РОЗУМІННЯ КАТЕГОРІЇ «ІНФОРМАЦІЯ»
- вважають, що інформація виникає лише на соціально-свідомому рівні
  - зазначають, що інформація пов'язана з живими та неживими системами об'єктивного світу
  - розглядають інформацію як властивість усіх матеріальних об'єктів
  - ототожнюють інформацію з даними
  - розглядають інформацію як атрибут матерії
  - вважають, що інформація зв'язана з функціонуванням складних, таких, що самоорганізуються, систем
53. «ІНФОРМАЦІЙНЕ СУСПІЛЬСТВО - СУСПІЛЬСТВО, У ЯКОМУ БІЛЬШІСТЬ ПРАЦЮЮЧИХ ЗАЙНЯТА ВИРОБНИЦТВОМ, ЗБЕРІГАННЯМ, ПЕРЕРОБКОЮ Й РЕАЛІЗАЦІЄЮ ІНФОРМАЦІЇ, ОСОБЛИВО ВИЩОЇ ЇЇ ФОРМИ – ...»
- інформаційної послуги
  - баз даних
  - інформаційного продукту
  - даних
  - знання
54. У ЯКОМУ РОЦІ БУЛО ПРИЙНЯТО ЗАКОН УКРАЇНИ «ПРО ІНФОРМАЦІЮ»
- 2002
  - 1992
  - 1982
  - 2000
  - 1990
55. ГОЛОВНИМ РЕСУРСОМ В ІНФОРМАЦІЙНОМУ СУСПІЛЬСТВІ Є
- трудовий ресурс
  - час
  - бази даних
  - інформаційний продукт
  - інформація
56. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС КОНСПЕКТУВАННЯ МАТЕРІАЛУ ЛЕКЦІЙНОГО ЗАНЯТТЯ
- захист
  - пошук
  - передача
  - обробка
  - збереження
57. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС ФОРМУВАННЯ ЗАПИТУ В СИСТЕМІ GOOGLE
- збереження
  - передача
  - обробка
  - захист
  - пошук
58. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС СТВОРЕННЯ АРХІВНОГО ФАЙЛУ З ПАРОЛЕМ
- збереження
  - передача
  - пошук
  - обробка
  - захист
59. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС РОЗВ'ЯЗАННЯ ЗАДАЧІ
- обробка
  - збереження
  - передача
  - пошук
  - захист
60. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС РЕКЛАМУВАННЯ НОВОГО ЖУРНАЛУ
- збереження
  - передача
  - обробка
  - пошук
  - захист
61. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС ВІДПРАВКИ ЛИСТА ЕЛЕКТРОННОЮ ПОШТОЮ
- збереження
  - захист
  - пошук
  - передача
  - обробка
62. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС ВІДБУВАЄТЬСЯ ПІД ЧАС РОБОТИ ЧИТАЧА З БІБЛІОТЕЧНИМ КАТАЛОГОМ
- збереження
  - захист
  - передача
  - обробка
  - пошук
63. ЯКИЙ ВИД ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ РЕАЛІЗУЄТЬСЯ ПІД ЧАС ПРОВЕДЕННЯ НАРАДИ
- обмін інформацією

- поширення інформації
  - пошук інформації
  - зберігання інформації
  - отримання інформації
64. ЯКИЙ ВИД ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ РЕАЛІЗУЄТЬСЯ ПІД ЧАС ПРОСЛУХОВУВАННЯ РАДІОПЕРЕДАЧІ
- зберігання інформації
  - поширення інформації
  - обмін інформацією
  - пошук інформації
  - отримання інформації
65. ЯКИЙ ВИД ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ РЕАЛІЗУЄТЬСЯ ПІД ЧАС НАПОВНЕННЯ ДАНИМИ БД
- обмін інформацією
  - зберігання інформації
  - пошук інформації
  - отримання інформації
  - поширення інформації
66. ЯКИЙ ВИД ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ РЕАЛІЗУЄТЬСЯ ПІД ЧАС ДОБОРУ ДЖЕРЕЛЬНОЇ БАЗИ ДОСЛІДЖЕННЯ
- обмін інформацією
  - поширення інформації
  - пошук інформації
  - зберігання інформації
  - отримання інформації
67. ЯКИЙ ВИД ІНФОРМАЦІЙНОЇ ДІЯЛЬНОСТІ РЕАЛІЗУЄТЬСЯ ПІД ЧАС РОЗМІЩЕННЯ ОГолошення НА САЙТІ
- обмін інформацією
  - зберігання інформації
  - поширення інформації
  - отримання інформації
  - пошук інформації
68. ЯКІ ІНФОРМАЦІЙНІ ПРОЦЕСИ РЕАЛІЗУЄ ПОЛІТИК, ВИСТУПАЮЧИ НА ЗУСТРІЧІ З ВИБОРЦЯМИ
- збереження, захист, передавання, створення
  - обробка, передавання, збереження, приймання
  - сортування, приймання, створення, кодування
  - охорона, кодування, обробка, передавання
69. ЗАСНОВНИКОМ КІБЕРНЕТИКИ Є?
- Ч. Бебідж
  - Н. Вінер
  - Д.Буль
  - Дж. фон Нейман
70. ЯКІ ФОРМИ ПРЕДСТАВЛЕННЯ ІНФОРМАЦІЇ ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ У ПІДРУЧНИКУ З ІНФОРМАТИКИ
- символна, статистична, міжнародна
  - статистична, графічна, символна
  - числова, текстова, математична
  - текстова, числова, графічна
  - математична, числова, графічна
71. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС Є ОСНОВНИМ У ПРОЦЕСІ ПЕРЕКЛАДУ ТЕКСТУ З ОДНІЄЇ МОВИ НА ІНШУ
- пошук інформації
  - захист інформації
  - обробка інформації
  - збереження інформації
  - передавання інформації
72. ЯКИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ ПРОЦЕС Є ОСНОВНИМ У ПРОЦЕСІ ВИСТУПУ З ДОПОВІДДЮ НА КОНФЕРЕНЦІЇ
- обробка інформації
  - передавання інформації
  - збереження інформації
  - захист інформації
  - пошук інформації
73. З ЯКОЮ МЕТОЮ ТУРИСТ ЗДІЙСНЮЄ ВІДЕОЗАПИС ПОДОРОЖІ
- для збереження інформації
  - для пошуку інформації
  - для захисту інформації
  - для обробки інформації
  - для кодування інформації

## Тема :: Архітектура комп'ютера

74. ПРИНЦИП ОДНОРІДНОСТІ ПАМ'ЯТІ, ЗАПРОПОНОВАНИЙ ДЖОНОМ ФОН НЕЙМАНОМ, ОЗНАЧАЄ, ЩО
  - дані, які зберігаються, повинні бути одного типу
  - комп'ютер повинен розрізняти дані, які зберігаються в пам'яті
  - комп'ютер не повинен розрізняти дані, які зберігаються в пам'яті
  - дані на диску повинні розміщуватись рівномірно
75. АРИФМЕТИКО-ЛОГІЧНИЙ ПРИСТРІЙ ЕОМ ПРИЗНАЧЕНИЙ ДЛЯ
  - перетворення даних
  - збереження даних
  - керування процесом обробки
  - введення даних
  - виведення даних
76. ЯКІ ТИПИ ЗВ'ЯЗКІВ ІСНУЮТЬ МІЖ КОМПОНЕНТАМИ В ЛОГІЧНІЙ СТРУКТУРІ КОМП'ЮТЕРА, ЗАПРОПОНОВАНОЇ ДЖОНОМ ФОН НЕЙМАНОМ
  - послідовні
  - логічні
  - інформаційні
  - обміну
  - керування
77. ДЖОН ФОН НЕЙМАН ЗАЗНАЧАВ, ЩО ДЛЯ ПРЕДСТАВЛЕННЯ ДАНИХ У ЕОМ НЕОБХІДНО ВИКОРИСТОВУВАТИ
  - двійкову систему числення
  - десяткову систему числення
  - різні системи числення
  - шістнадцяткову систему числення
78. ЯК НАЗИВАЮТЬ СУКУПНІСТЬ АРИФМЕТИКО-ЛОГІЧНОГО ПРИСТРОЮ ТА ПРИСТРОЮ КЕРУВАННЯ У ЛОГІЧНІЙ СХЕМІ КОМП'ЮТЕРА, ЗАПРОПОНОВАНОЇ ДЖОНОМ ФОН НЕЙМАНОМ
  - процесор
  - оперативна пам'ять
  - материнська плата
  - BIOS
79. Ч. БЕББІДЖ
  - сконструював арифмометр
  - спроектував ENIAC
  - спроектував аналітичну машину
  - спроектував арифмометр
  - сконструював ENIAC
  - сконструював аналітичну машину
80. ПРИНЦИП ПРОГРАМНОГО КЕРУВАННЯ У КОМП'ЮТЕРІ ЗАПРОПОНУВАВ
  - Г. Лейбніц
  - П. Діріхле
  - Кл. Шеннон
  - Ч. Беббідж
  - Дж. фон Нейман
81. ЕЛЕМЕНТИ, НА ЯКИХ БАЗУВАЛИСЬ ЕОМ ПЕРШОГО ПОКОЛІННЯ
  - мікропроцесори
  - транзистори
  - електронні лампи
  - великі інтегральні схеми
  - інтегральні схеми
82. МОЖЛИВІСТЬ НАДАННЯ ІМЕН КОМІРКАМ ПАМ'ЯТІ КОМП'ЮТЕРА, ЗАПРОПОНОВАНА ДЖОНОМ ФОН НЕЙМАНОМ, ОТРИМАЛА НАЗВУ ПРИНЦИП
  - адресності
  - іменування
  - програмного керування
  - однорідності
83. В ІСТОРІЇ РОЗВИТКУ КОМП'ЮТЕРНОЇ ТЕХНІКИ
  - першою ЕОМ вважається ENIAC
  - аналітична машина була спроектована та розроблена на початку 50-х рр. XX ст.
  - машина ENIAC мала автоматичне програмне управління та пам'ять
  - першою ЕОМ вважається аналітична машина
  - аналітичну машину сконструював С. Лебедев
84. ПРІЗВИЩЕ НАУКОВЦЯ, ЯКИЙ СКОНСТРУЮВАВ АРИФМОМЕТР
  - Дж. фон Нейман
  - Г. Лейбніц
  - Ч. Беббідж
  - Бл. Паскаль
  - С. Лебедев
85. ЕЛЕМЕНТИ, НА ЯКИХ БАЗУВАЛИСЬ ЕОМ ТРЕТЬОГО ПОКОЛІННЯ
  - мікропроцесори
  - інтегральні схеми



- транзистори
  - електронні лампи
  - великі інтегральні схеми
86. ЕЛЕМЕНТИ, НА ЯКИХ БАЗУВАЛИСЬ ЕОМ ДРУГОГО ПОКОЛІННЯ
- мікропроцесори
  - інтегральні схеми
  - транзистори
  - електронні лампи
  - великі інтегральні схеми
87. КОМПОНЕНТИ КОМП'ЮТЕРА, ЩО СКЛАДАЮТЬ ЙОГО ЛОГІЧНУ СТРУКТУРУ, ЗАПРОПОНОВАНУ ДЖОНОМ ФОН НЕЙМАНОМ
- арифметико-логічний пристрій
  - материнська плата
  - пристрої введення/виведення
  - пристрій керування
  - жорсткий диск
  - пристрій для запам'ятовування
88. КОМПОНЕНТ КОМП'ЮТЕРА, ЩО ВХОДИТЬ ДО СКЛАДУ ЙОГО ЛОГІЧНОЇ СТРУКТУРИ, ЗАПРОПОНОВАНОЇ ДЖОНОМ ФОН НЕЙМАНОМ
- мікропроцесор
  - материнська плата
  - жорсткий диск
  - пристрій керування
89. ТИПИ ПАМ'ЯТІ ЕОМ, ЩО НАЛЕЖАТЬ ДО ВНУТРІШНЬОЇ
- кеш
  - магнітна
  - реєстрова
  - оптична
  - оперативна
  - буферна
90. ФОРМА ЗБЕРЕЖЕННЯ ТА ОБРОБКИ ДАНИХ У СУЧАСНИХ КОМП'ЮТЕРАХ
- дискретна
  - залежить від типу даних
  - аналогова
  - дискретна та аналогова одночасно
91. ПОСТІЙНА ПАМ'ЯТЬ КОМП'ЮТЕРА
- належить до спеціальної
  - належить до внутрішньої
  - використовується для збереження користувацьких даних, які постійно змінюються
  - використовується для збереження даних, що не потребують змін
92. ЯК ЗАЛЕЖИТЬ РОБОТА ПРИСТРОЇВ ПАМ'ЯТІ КОМП'ЮТЕРА ВІД ЕНЕРГІЇ
- пристрої зовнішньої пам'яті є енергозалежними
  - пристрої зовнішньої пам'яті є енергонезалежними
  - пристрої оперативної пам'яті є енергозалежними
  - пристрої оперативної пам'яті є енергонезалежними
93. ПРИСТРОЇ, ЩО Є НЕОБХІДНИМИ ДЛЯ ФУНКЦІОНУВАННЯ КОМП'ЮТЕРА
- материнська плата
  - модем
  - пам'ять
  - блок безперебійного живлення
  - мережева плата
  - клавіатура
94. НАЗВА БАЗОВОЇ СИСТЕМИ ВВЕДЕННЯ/ВИВЕДЕННЯ КОМП'ЮТЕРА
- BIOS
  - DNS
  - TCP/IP
  - WWW
95. ПРИСТРІЙ, ЩО БЕЗПОСЕРЕДНЬО ОБРОБЛЯЄ ІНФОРМАЦІЮ І ВИКОНУЄ ФУНКЦІЇ КЕРУВАННЯ РОБОТОЮ ВСЬОГО КОМП'ЮТЕРА ВІДПОВІДНО ДО ЗАДАНОЇ ПРОГРАМИ
- центральний процесор
  - мережева плата
  - BIOS
  - материнська плата
  - арифметико-цифровий перетворювач
96. ЕЛЕМЕНТАМИ ВНУТРІШНЬОЇ ПАМ'ЯТІ КОМП'ЮТЕРА Є
- доріжки
  - комірки
  - раст
  - пікселі
  - кластери

## Тема :: Пристрої введення інформації

97. СКАНЕР ХАРАКТЕРИЗУЄТЬСЯ
  - роздільною здатністю
  - частотою зміни кадрів
  - діагоналлю сканованої ділянки
  - розмірами сканованої ділянки
98. КЛАВІАТУРА НАЛЕЖИТЬ ДО ТАКОГО КЛАСУ ПРИСТРОЇВ КОМП'ЮТЕРА
  - додаткові
  - основні
  - внутрішні
  - вбудовані
99. СКАНЕРИ ПОДІЛЯЮТЬ НА
  - ручний, побутовий, роликівий
  - побутовий, плівковий, персональний
  - персональний, барабанний, піксельний
  - планшетний, ручний, барабанний
  - побутовий, піксельний, планшетний
100. ІСНУЮЧИЙ ТИП СКАНЕРІВ
  - механічний
  - восковий
  - автохромний
  - барабанний
  - мембранний
101. ЩО З НАВЕДЕНОГО Є ТИПОМ СКАНЕРІВ
  - ємнісний
  - плівковий
  - рулонний
  - растровий
  - сублімаційний
102. ТИП ПРИСТРОЇВ, ДО ЯКИХ НАЛЕЖИТЬ ДЖОЙСТИК
  - принтер
  - сканер
  - маніпулятор
  - постійна пам'ять
103. ОСНОВНИЙ ЕЛЕМЕНТ ОПТИКО-МЕХАНІЧНОГО МАНІПУЛЯТОРУ ТИПУ «МИША»
  - алфавітно-цифровий перетворювач
  - металева куля
  - сенсор
  - діод, що випромінює світло
104. КОМПОНЕНТИ СКАНЕРА
  - сенсори
  - джерело світла
  - пам'ять
  - бічні валики
  - алфавітно-цифровий перетворювач
  - фотобарабан
105. ПРИСТРІЙ, ОДИН З ТИПІВ ЯКОГО ПЛІВКОВИЙ
  - сканер
  - маніпулятор
  - принтер
  - блок безперебійного живлення
106. ПРИСТРІЙ, ОДИН З ТИПІВ ЯКОГО БАРАБАННИЙ
  - модем
  - клавіатура
  - сканер
  - процесор
107. У ЯКИХ СКАНЕРАХ ПЕРЕМІЩЕННЯ ПРИСТРОЮ ВІДНОСНО ПАПЕРУ ЗДІЙСНЮЄ САМ КОРИСТУВАЧ
  - барабанні
  - ручні
  - плівкові
  - роликіві

## Тема :: Присторії виведення інформації

108. ОСНОВНИМ ЕЛЕМЕНТОМ ЛАЗЕРНОГО ПРИНТЕРА Є
  - блок переміщення каретки
  - фотобарабан
  - п'єзоелемент
  - блок нагрівання
109. ЗА ДОПОМОГОЮ ЧОГО У ПРОЦЕСІ ДРУКУ В ЛАЗЕРНОМУ ПРИНТЕРІ ГЕНЕРУЄТЬСЯ ТОНКИЙ СВІТЛОВИЙ ПРОМІНЬ ДЛЯ ОТРИМАННЯ ТОЧКОВОГО ЗОБРАЖЕННЯ
  - чорнила
  - тонера
  - картриджа
  - магнітного вала
  - лазера
110. ДЛЯ ДРУКУ НА ЛАЗЕРНИХ ПРИНТЕРАХ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ
  - чорнило
  - тонер
  - спеціальний папір
  - віск
  - фарбувальна стрічка
111. ДЛЯ ДРУКУ НА МАТРИЧНИХ ПРИНТЕРАХ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ
  - чорнило
  - тонер
  - спеціальний папір
  - барвна стрічка
112. ДЛЯ ДРУКУ НА СТРУМИННИХ ПРИНТЕРАХ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ
  - тонер
  - чорнило
  - барвна стрічка
  - спеціальний папір
113. ЯКИЙ ТИП ПРИНТЕРІВ ІСТОРИЧНО З'ЯВИВСЯ ПЕРШИМ
  - струминний
  - лазерний
  - матричний
  - автохромний
114. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРИСТРОЇВ КОМП'ЮТЕРА НАЛЕЖИТЬ МОНІТОР
  - основні
  - внутрішні
  - вбудовані
  - додаткові
115. ФАРБА У МАТРИЧНОМУ ПРИНТЕРІ
  - міститься у чорнильних картриджах
  - зберігається у вигляді брикетів
  - представлена у вигляді порошку
  - нанесена на барвну стрічку
116. ФАРБА У СТРУМИННОМУ ПРИНТЕРІ
  - міститься у чорнильних картриджах
  - зберігається у вигляді брикетів
  - представлена у вигляді порошку
  - нанесена на барвну стрічку
117. ФАРБА У СУБЛІМАЦІЙНОМУ ПРИНТЕРІ
  - міститься у чорнильних картриджах
  - зберігається у вигляді брикетів
  - представлена у вигляді порошку
  - нанесена на барвну стрічку
118. ФАРБА У ЛАЗЕРНОМУ ПРИНТЕРІ
  - міститься у чорнильних картриджах
  - зберігається у вигляді брикетів
  - представлена у вигляді порошку
  - нанесена на барвну стрічку
119. ЩО ТАКЕ П'ЄЗОЕЛЕКТРИЧНА ТЕХНОЛОГІЯ? ЦЕ ТЕХНОЛОГІЯ
  - нанесення тонера у струминних принтерах
  - подачі чорнила у автохромних принтерах
  - подачі чорнила у струминних принтерах
  - нанесення тонера у автохромних принтерах
120. У ЯКИХ ПРИНТЕРАХ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ П'ЄЗОЕЛЕКТРИЧНА ТЕХНОЛОГІЯ
  - струминних
  - лазерних
  - матричних
  - автохромних
121. П'ЄЗОЕЛЕКТРИЧНА ТЕХНОЛОГІЯ ПРИЗНАЧЕНА ДЛЯ

- подачі чорнила у матричних принтерах
  - нанесення тонера у матричних принтерах
  - нанесення тонера у автохромних принтерах
  - подачі чорнила у струминних принтерах
122. П'ЄЗОЕЛЕКТРИЧНА ТЕХНОЛОГІЯ — ЦЕ СПОСІБ
- побудова зображень на моніторі
  - сканування зображень з плівки
  - нанесення тонера у принтері
  - подачі чорнила у принтері
  - передача інформації по мережі
123. ЗА РАХУНОК П'ЄЗОЕЛЕКТРИЧНОЇ ТЕХНОЛОГІЇ ЗДІЙСНЮЄТЬСЯ
- нанесення тонера у лазерних принтерах
  - подачі чорнила у лазерних принтерах
  - нанесення тонера у струминних принтерах
  - подачі чорнила у струминних принтерах
124. ЯК НАЗИВАЮТЬ ПРЯМОКУТНУ МАТРИЦЮ ПІКСЕЛІВ, ЯКА ФОРМУЄ ЗОБРАЖЕННЯ НА МОНІТОРІ
- діод
  - біт
  - дюйм
  - растр
125. ВИВЕДЕНІ НА ЕКРАН МОНІТОРА ЗОБРАЖЕННЯ Є
- растровими
  - векторними
  - 3-х вимірними
  - адитивними
126. ДЛЯ ФОРМУВАННЯ КОЛЬОРОВИХ ЗОБРАЖЕНЬ НА МОНІТОРІ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ КОЛІРНА МОДЕЛЬ
- RBY
  - YCB
  - BCG
  - RGB
127. ІСНЮЮЧІ ТИПИ МОНІТОРІВ
- RGB
  - СМҮК
  - LCD
  - HDD
  - CRT
128. ПІСКЕЛЬ – ЦЕ НАЙМЕНША
- одиниця вимірювання кількості інформації
  - область диску, з якою працює операційна система
  - частина пам'яті, що має адресу
  - точка зображення, що формує монітор
129. РІДКОКРИСТАЛІЧНИЙ МОНІТОР
- FDD
  - RGB
  - CRT
  - LCD
130. ОБЕРІТЬ ЗІ СПИСКУ МОНІТОР НА ОСНОВІ КАТОДНОЇ ТРУБКИ
- RGB
  - CRT
  - СМҮК
  - LCD
131. ЩОДО ТЕХНОЛОГІЙ РОБОТИ ПРИНТЕРІВ
- матричний принтер працює за ударною технологією
  - матричний принтер працює за безконтактною технологією
  - струминний принтер працює за ударною технологією
  - струминний принтер працює за безконтактною технологією
132. ЩОДО ТЕХНОЛОГІЙ РОБОТИ ПРИНТЕРІВ
- лазерні принтери працюють за безударною технологією
  - всі типи принтерів працюють за контактною технологією
  - всі типи принтерів працюють за безударною технологією
  - лазерні принтери працюють за контактною технологією
133. CRT-МОНІТОР – ЦЕ МОНІТОР
- на основі електронно-променевої трубки
  - плазмовий
  - рідкокристалічний
  - мультимедійний
134. У ЯКОМУ ТИПІ ПРИНТЕРІВ ПРИНЦИП ДРУКУ БАЗУЄТЬСЯ НА НАНЕСЕННІ ФАРБИ ЧЕРЕЗ СПЕЦІАЛЬНІ ОТВОРИ
- струминних
  - твердочорнильних
  - лазерних
  - матричних
135. У ЯКОМУ ТИПІ ПРИНТЕРІВ ПРИНЦИП ДРУКУ БАЗУЄТЬСЯ НА УДАРІ ГОЛОВКИ ЧЕРЕЗ ФАРБУЮЧУ СТРІЧКУ

- лазерних
- матричних
- струминних
- воскових
- автохромних

## Тема :: Мережеві технології

136. ЩОДО ФУНКЦІОНУВАННЯ МЕРЕЖІ
- після підключення до мережі комп'ютер отримує доменне ім'я
  - локальною комп'ютерною мережею є мережа, що охоплює велику кількість комп'ютерів, розміщених на значній території
  - метою об'єднання комп'ютерів у мережу є надання користувачам доступу до різноманітних інформаційних ресурсів
  - у якості гіперпосилання може виступати малюнок
  - доменне ім'я повинно включати літери та числа
137. ЯКІ ПРОТОКОЛИ ВІДНОСЯТЬСЯ ДО ПРИКЛАДНОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI
- TCP
  - PPP
  - HTTP
  - POP3
  - IP
  - UDP
  - FTP
138. HTML – це
- система доменних імен
  - мова розмітки гіпертекста
  - мережевий протокол
  - мова програмування
  - система управління контентом
139. LAN – ЦЕ
- локальна мережа в межах невеликої території однієї організації
  - регіональна мережа деякої організації
  - міська мережа
  - глобальна мережа в межах однієї великої організації
140. ЯКІ ІСНУЮТЬ КЛАСИ МЕРЕЖ
- TAN
  - LAN
  - MAN
  - OAN
  - WAN
141. СПОСІБ ОБ'ЄДНАННЯ КОМП'ЮТЕРІВ У МЕРЕЖУ НАЗИВАЄТЬСЯ
- протокол
  - сервер
  - топологія
  - домен
  - URL
142. MAN – ЦЕ
- глобальна мережа
  - локальна мережа
  - регіональна мережа
143. WAN – ЦЕ
- локальна мережа в межах міста
  - локальна мережа в межах однієї організації
  - міська мережа
  - глобальна мережа
144. ІСНУЮТЬ ТАКІ ВИДИ ТОПОЛОГІЙ МЕРЕЖ
- шина, ієрархія, кільце
  - зірка, ієрархія, реляційна
  - кільце, послідовна, однорангова
  - реляційна, ієрархія, повнозв'язна
  - шина, повнозв'язна, реляційна
145. КОЖЕН КОМП'ЮТЕР У МЕРЕЖІ МАЄ АДРЕСУ, ЯКА НАЗИВАЄТЬСЯ
- OSI
  - DNS
  - IP
  - TCP
146. ЩОДО АДРЕСАЦІЇ КОМП'ЮТЕРІВ У МЕРЕЖІ
- IP-адреса кожного комп'ютера завжди статична
  - DNS-адреса складається з ідентифікатору мережі та вузла
  - IP-адреса складається з ідентифікатору мережі та вузла
  - DNS – це динамічна нумерація сайтів
147. У МОДЕЛІ OSI ВИЗНАЧЕНІ НАСТУПНІ РІВНІ
- кластерний, мережевий, логічний
  - фізичний, сеансовий, мережевий
  - логічний, фізичний, прикладний
  - оптичний, транспортний, кластерний

148. МОДЕЛЬ OSI – ЦЕ
- фізична модель роботи мережі
  - фізична модель комп'ютера
  - логічна модель роботи мережі
  - логічна модель комп'ютера
149. ІНФОРМАЦІЯ ПО МЕРЕЖІ ПЕРЕДАЄТЬСЯ
- кластерами
  - пікселями
  - IP-адресами
  - пакетами
150. ЯКІ ІСНУЮТЬ ТИПИ РІВНІВ ЛОГІЧНОЇ МОДЕЛІ РОБОТИ МЕРЕЖІ
- каналний
  - керуючий
  - транспортний
  - арифметико-логічний
  - фізичний
  - прикладний
151. МОДЕМ ПРИЗНАЧЕНИЙ ДЛЯ
- сканування
  - пошуку інформації
  - збереження інформації
  - друку
  - передачі інформації
152. МОДЕМ – ЦЕ
- мережевий протокол
  - пошукова система
  - пристрій, що використовується у системах зв'язку
  - поштова програма
  - браузер
  - головний комп'ютер локальної мережі
153. ДО СКЛАДУ КОМП'ЮТЕРНОЇ МЕРЕЖІ ВХОДЯТЬ
- лінії зв'язку
  - електронна пошта
  - інтернет-магазини
  - множина комп'ютерів
  - геоінформаційні системи
154. ЩО ТАКЕ ARPANET
- мережевий протокол
  - соціальна мережа
  - комп'ютерна мережа, що стала прототипом мережі Інтернет
  - мова програмування
  - браузер
  - система управління контентом
155. ДЛЯ ПЕРЕГЛЯДУ WEB-СТОРІНОК ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ
- логін
  - сервер
  - модем
  - пошукова система
  - браузер
156. ЩО ТАКЕ БРАУЗЕР
- засіб перегляду web-сторінок
  - мережевий протокол
  - пошукова система
  - послуга Інтернет
  - система, що забезпечує підключення до мережі Інтернет
157. БРАУЗЕРАМИ Є
- Mozilla Firefox
  - URL
  - Safari
  - Opera
  - Twitter
158. СКІЛЬКИ РІВНІВ У МОДЕЛІ OSI
- 9
  - 3
  - 5
  - 7
159. IP-АДРЕСА ЦЕ
- індивідуальна адреса електронної пошти користувача
  - символна адреса web-сайту
  - система доменних імен
  - протокол передачі гіпертексту
  - мережева адреса вузла в Інтернет

160. ПРОТОКОЛ КОМП'ЮТЕРНОЇ МЕРЕЖІ – ЦЕ
- програмний засіб, що дозволяє здійснювати відео дзвінки між користувачами у мережі
  - набір правил, що визначають процес обміну даними (способи передачі повідомлень, їх формат тощо) у мережі
  - технічний пристрій для забезпечення взаємозв'язку між комп'ютерами у локальній мережі
  - система доменних імен
  - програмний засіб, що дозволяє здійснювати пошук інформації у мережі
161. ДОМЕНАМИ СЕРЕД ЗАПРОПОНОВАНИХ ЗАПИСІВ Є
- mail.example.net
  - https://www.google.com.ua
  - ftp://www.webopedia.com/example.xls
  - adatum.com
  - http://www.l-ukrainka.name/uk/Verses.html
162. DNS ЗАБЕЗПЕЧУЄ
- виділення адрес електронної пошти користувачам Інтернет
  - відповідність між числовими IP-адресами та символічними позначеннями
  - контроль послідовності відправки повідомлень
  - безперерйне живлення комп'ютера
  - визначення фізичних параметрів ліній зв'язку
163. ДО ЯКОГО ТИПУ НАЛЕЖИТЬ ДОМЕН .DE
- державні
  - освітні
  - комерційні
  - національні
  - мережеві
164. URL СЕРЕД ЗАПРОПОНОВАНИХ ЗАПИСІВ Є
- adatum.com
  - https://www.google.com.ua
  - ftp://www.webopedia.com/example.xls
  - mail.example.net
  - http://www.l-ukrainka.name/uk/Verses.html
165. ДО ЯКОГО ТИПУ НАЛЕЖИТЬ ДОМЕН .COM
- освітні
  - державні
  - мережеві
  - національні
  - комерційні
166. ДО ЯКОГО ТИПУ НАЛЕЖИТЬ ДОМЕН .UK
- освітні
  - комерційні
  - державні
  - мережеві
  - національні
167. ВКАЖІТЬ НАЦІОНАЛЬНІ ДОМЕНИ
- .org
  - .net
  - .es
  - .az
  - .com
  - .dk
168. ДО ЯКОГО ТИПУ НАЛЕЖИТЬ ДОМЕН .GOV
- освітні
  - державні
  - мережеві
  - національні
  - комерційні
169. ПРОТОКОЛ ПЕРЕДАЧІ ГІПЕРТЕКСТУ
- IRC
  - Telnet
  - FTP
  - SMTP
  - POP
  - UDP
  - HTTP
170. ПОШТОВІ ПРОТОКОЛИ
- IRC
  - POP3
  - FTP
  - Telnet
  - HTTP
  - SMTP
  - UDP



171. ПРОТОКОЛ ПЕРЕДАЧІ ФАЙЛІВ
- HTTP
  - IRC
  - POP
  - Telnet
  - FTP
  - UDP
  - SMTP
172. ПРОТОКОЛ TSP – ЦЕ
- протокол передачі гіпертексту
  - протокол управління передачею
  - поштовий протокол
  - протокол передачі файлів
  - протокол передачі новин
173. ПРОТОКОЛ HTTP – ЦЕ
- протокол управління передачею
  - протокол передачі файлів
  - протокол передачі гіпертексту
  - протокол передачі новин
  - поштовий протокол
174. ПРОТОКОЛ FTP – ЦЕ
- протокол управління передачею
  - протокол передачі гіпертексту
  - поштовий протокол
  - протокол передачі файлів
  - протокол передачі новин
175. ПРОТОКОЛ POP3 – ЦЕ
- протокол передачі гіпертексту
  - протокол управління передачею
  - поштовий протокол
  - протокол передачі файлів
  - протокол передачі новин
176. НА РІВНІ ПРЕДСТАВЛЕННЯ МОДЕЛІ OSI ВІДБУВАЄТЬСЯ
- перетворення даних у відповідний формат
  - налагодження зручного інтерфейсу зв'язку мережевих програм користувача
  - налагодження фізичної адресації
  - визначення шляху повідомлень
  - забезпечення сеансу зв'язку між комп'ютерами
177. НА КАНАЛЬНОМУ РІВНІ МОДЕЛІ OSI ВІДБУВАЄТЬСЯ
- встановлення зв'язку програм користувача та мережі
  - перетворення даних у відповідний формат
  - забезпечення сеансу зв'язку між комп'ютерами
  - забезпечення взаємодії вузлів мережі на фізичному рівні
  - визначення шляху повідомлень
178. НА ПРИКЛАДНОМУ РІВНІ МОДЕЛІ OSI ВІДБУВАЄТЬСЯ
- перетворення даних у відповідний формат
  - встановлення зв'язку програм користувача та мережі
  - забезпечення сеансу зв'язку між комп'ютерами
  - налагодження фізичної адресації
  - визначення шляху повідомлень
179. НА МЕРЕЖЕВОМУ РІВНІ МОДЕЛІ OSI ВІДБУВАЄТЬСЯ
- перетворення даних у відповідний формат
  - визначення шляху даних
  - налагодження фізичної адресації
  - налагодження зручного інтерфейсу зв'язку мережевих програм користувача
  - забезпечення сеансу зв'язку між комп'ютерами
180. ДО ЯКОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI НАЛЕЖИТЬ ПРОТОКОЛ HTTP
- прикладного
  - мережевого
  - каналного
  - транспортного
  - представлення
181. ДО ЯКОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI НАЛЕЖИТЬ ПРОТОКОЛ SMTP
- сеансового
  - прикладного
  - мережевого
  - фізичного
  - представлення
182. ДО ЯКОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI НАЛЕЖИТЬ ПРОТОКОЛ POP3
- прикладного
  - мережевого
  - транспортного

- канального
  - представлення
183. ДО ЯКОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI НАЛЕЖИТЬ ПРОТОКОЛ FTP
- сеансового
  - фізичного
  - прикладного
  - мережевого
  - представлення
184. ДО ЯКОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI НАЛЕЖИТЬ ПРОТОКОЛ IP
- сеансового
  - фізичного
  - транспортного
  - прикладного
  - канального
  - мережевого
185. ДО ЯКОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI НАЛЕЖИТЬ ПРОТОКОЛ TCP
- сеансового
  - транспортного
  - фізичного
  - представлення
  - прикладного
  - канального
186. ЯКИЙ ПРОТОКОЛ ВІДНОСИТЬСЯ ДО ТРАНСПОРТНОГО РІВНЯ МОДЕЛІ OSI
- POP3
  - HTTP
  - PPP
  - TCP
  - FTP

## Тема :: Програмне забезпечення

187. ПРОГРАМА AVAST ДОЗВОЛЯЄ
  - підключитись до мережі Інтернет
  - переглянути PDF документ
  - провести дефрагментацію диска
  - створити растрове зображення
  - перевірити систему на наявність вірусного ПЗ
188. ПРОГРАМА CORELDRAW ДОЗВОЛЯЄ
  - перевірити систему на наявність вірусного ПЗ
  - переглянути web-сайт
  - здійснювати управління БД
  - створити векторне зображення
  - відправити лист електронною поштою
189. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ ОПЕРАЦІЙНІ СИСТЕМИ
  - документоване
  - інструментальне
  - табличне
  - презентаційне
  - системне
190. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ ПРОГРАМНІ ОБОЛОНКИ
  - документоване
  - ресурсне
  - системне
  - прикладне
191. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ АНТИВІРУСНІ ПРОГРАМИ
  - системне
  - відновлювальне
  - штучного інтелекту
  - інструментальне
  - налагоджувальне
192. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ УТИЛІТИ
  - ресурсне
  - інструментальне
  - системне
  - табличне
  - презентаційне
193. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ АРХІВАТОРИ
  - штучного інтелекту
  - прикладне
  - системне
  - ресурсне
  - інструментальне
194. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ СИСТЕМИ ПРОГРАМУВАННЯ
  - програмістське
  - штучне
  - інструментальне
  - налагоджувальне
  - інтелектуальне
195. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ ГРАФІЧНІ РЕДАКТОРИ
  - системне
  - інструментальне
  - прикладне
  - графічне
  - налагоджувальне
196. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ СИСТЕМИ СТВОРЕННЯ ПРЕЗЕНТАЦІЙ
  - інструментальне
  - системне
  - презентаційне
  - прикладне
  - графічне
197. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ ЕЛЕКТРОННІ ЕНЦИКЛОПЕДІЇ
  - енциклопедичне
  - інструментальне
  - графічне
  - наукове
  - прикладне
198. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ ВИДАВНИЧІ СИСТЕМИ
  - прикладне
  - системне
  - інструментальне

- рекламне
  - графічне
199. ДО ЯКОГО КЛАСУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАЛЕЖАТЬ МАТЕМАТИЧНІ ПАКЕТИ
- інструментальне
  - прикладне
  - графічне
  - математичне
  - обчислювальне
200. ПРОГРАМИ, ЯКІ Є УТИЛІТАМИ
- драйвери
  - програми створення резервних файлових копій
  - навчальні
  - системи перекладу
  - системи автоматичного проектування
201. ПРОГРАМИ, ЩО НАЛЕЖАТЬ ДО СИСТЕМНОГО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ
- діагностики комп'ютера
  - бухгалтерські програмні продукти
  - програми запису дисків
  - табличні редактори
  - файлові менеджери
202. ПРОГРАМИ, ЩО НАЛЕЖАТЬ ДО ПРИКЛАДНОГО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ
- діагностики комп'ютера
  - операційні системи
  - браузері
  - програми запису дисків
  - навчаючі системи
  - табличні редактори
203. КЛАСИ, НА ЯКІ ПОДІЛЯЮТЬ ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ
- інструментальне
  - презентаційне
  - табличне
  - прикладне
  - програмістське
  - системне
204. ЯКІ ІСНУЮТЬ КЛАСИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ
- системне
  - презентаційне
  - інструментальне
  - табличне
  - прикладне
  - модульне
205. ПРИКЛАДНЕ ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ СПЕЦІАЛЬНОГО ПРИЗНАЧЕННЯ ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ
- у професійній діяльності користувача
  - при діагностиці комп'ютера
  - для налагодження операційної системи
  - для створення нового програмного забезпечення
206. ПРОГРАМИ, ЩО ВХОДЯТЬ ДО ПАКЕТУ OPENOFFICE
- OOImpress
  - OOWriter
  - OOExcel
  - OOBase
  - OOCalc
  - OOAccess
  - OOWord
207. ФАЙЛИ ФОРМАТУ DOCX СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
- WinRAR
  - MS Word
  - Avast
  - Adobe Reader
  - OOImpress
208. ПРОГРАМИ, ЩО НАЛЕЖАТЬ ДО ПРИКЛАДНОГО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ЗАГАЛЬНОГО ПРИЗНАЧЕННЯ
- діагностики комп'ютера
  - середовища розробки ПЗ
  - текстові редактори
  - табличні редактори
  - статистичні програми
209. ПРОГРАМИ, ЩО НАЛЕЖАТЬ ДО ПРИКЛАДНОГО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ СПЕЦІАЛЬНОГО ПРИЗНАЧЕННЯ
- архіватори
  - операційні системи
  - бухгалтерські програми
  - табличні редактори
  - видавничі системи

- 210. ФАЙЛИ ФОРМАТУ ODT СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - MS Excel
  - OOWriter
  - WinRAR
  - Avast
  - Adobe Photoshop
- 211. ФАЙЛИ ФОРМАТУ XLSX СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - OOImpress
  - MS PowerPoint
  - CorelDRAW
  - MS Excel
  - Блокнот
- 212. ФАЙЛИ ФОРМАТУ MDB СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - MS Excel
  - OOWriter
  - ESET NOD32
  - Adobe Photoshop
  - MS Access
- 213. ФАЙЛИ ФОРМАТУ TXT СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - OOBase
  - Блокнот
  - Adobe Reader
  - CorelDRAW
  - Adobe Photoshop
- 214. ФАЙЛИ ФОРМАТУ RAR СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - MS Excel
  - Блокнот
  - ESET NOD32
  - WinRAR
  - OOWriter
- 215. ФАЙЛИ ФОРМАТУ ODV СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - ESET NOD32
  - MS Excel
  - Блокнот
  - OOImpress
  - OOBase
- 216. ФАЙЛИ ФОРМАТУ ODP СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - OOImpress
  - OOWriter
  - MS Word
  - MS Excel
  - MS Access
- 217. ПРОГРАМА TOTAL COMMANDER ДОЗВОЛЯЄ
  - підготувати презентацію
  - створити web-сайт
  - побудувати діаграму
  - створити архівний файл
  - здійснювати управління БД
- 218. ФАЙЛИ ФОРМАТУ ODS СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - WinRAR
  - OO Calc
  - ESET NOD32
  - MS Word
  - Avast
- 219. ФАЙЛИ ФОРМАТУ PPTX СТВОРЮЮТЬСЯ ПРОГРАМОЮ
  - MS PowerPoint
  - MS Excel
  - Adobe Reader
  - WinRAR
  - CorelDRAW
- 220. ПРОГРАМА MS ACCESS ДОЗВОЛЯЄ
  - перевірити систему на наявність вірусного ПЗ
  - підготувати презентацію
  - переглянути web-сайт
  - створити БД
  - підключитись до мережі Інтернет
- 221. ПРОГРАМА MOZILLA FIREFOX ДОЗВОЛЯЄ
  - провести дефрагментацію диска
  - створити векторне зображення
  - підключитись до мережі Інтернет
  - переглянути web-сайт
  - створити растрове зображення

- 222. ПРОГРАМА OUTLOOK EXPRESS ДОЗВОЛЯЄ
  - здійснювати управління БД
  - відправити лист електронною поштою
  - підготувати презентацію
  - провести дефрагментацію диска
  - створити векторне зображення
- 223. ПРОГРАМА OOBASE ДОЗВОЛЯЄ
  - провести дефрагментацію диска
  - створити БД
  - переглянути web-сайт
  - підключитись до мережі Інтернет
  - перевірити систему на наявність вірусного ПЗ
- 224. ПРОГРАМА ADOBE ACROBAT READER ДОЗВОЛЯЄ
  - здійснювати управління БД
  - переглянути PDF документ
  - підключитись до мережі Інтернет
  - створити архівний файл
  - переглянути web-сайт
- 225. ПРОГРАМА OOIMPRESS ДОЗВОЛЯЄ
  - підготувати презентацію
  - відправити лист електронною поштою
  - створити архівний файл
  - здійснювати управління БД
  - перевірити систему на наявність вірусного ПЗ
- 226. ПРОГРАМА WINRAR ДОЗВОЛЯЄ
  - створити векторне зображення
  - створити архівний файл
  - переглянути PDF документ
  - підготувати презентацію
  - відправити лист електронною поштою
- 227. ПРОГРАМА ADOBE PHOTOSHOP ДОЗВОЛЯЄ
  - підключитись до мережі Інтернет
  - створити архівний файл
  - створити растрове зображення
  - провести дефрагментацію диска
  - здійснювати управління БД

## Тема :: Операційні системи

228. СУКУПНІСТЬ ЗАСОБІВ, ЯКІ ЗАБЕЗПЕЧУЮТЬ УПРАВЛІННЯ РЕСУРСАМИ ЕОМ І ПРОЦЕСАМИ, ЯКІ ВИКОРИСТОВУЮТЬ ЦІ РЕСУРСИ ПРИ ОБЧИСЛЕННЯХ, НАЗИВАЮТЬ
- операційною системою
  - середовищем розробки
  - постійним запам'ятовуючим пристроєм
  - материнською платою
229. У ІСТОРІЇ РОЗВИТКУ ОПЕРАЦІЙНИХ СИСТЕМ
- першою операційною системою була Windows
  - операційні системи виникають одночасно з появою ЕОМ
  - пакетні та розподілені операційні системи виникають одночасно
  - мережеві та пакетні операційні системи виникають одночасно
  - перші багатозадачні операційні системи існували у період 60-хх-80-х рр. ХХ ст.
230. ОПЕРАЦІЙНУ СИСТЕМУ РОЗГЛЯДАЮТЬ ЯК
- менеджер ресурсів
  - складову архітектури комп'ютера
  - інструментальне програмне забезпечення
  - набір послідовних процесів
231. ЧАСТИНА ОПЕРАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ, ЯКА ПОСТІЙНО ПРАЦЮЄ НА КОМП'ЮТЕРІ, НАЗИВАЄТЬСЯ
- менеджер
  - ядро
  - постійний запам'ятовуючий пристрій
  - ресурс
232. ПРИ РЕАЛІЗАЦІЇ ЗАДАЧ НА КОМП'ЮТЕРІ ЗДІЙСНЮЄТЬСЯ ВИКОНАННЯ ПРОЦЕСІВ, ЩО СКЛАДАЮТЬСЯ З
- процесорного часу
  - потоків
  - кластерів
  - ресурсів
233. ХАРАКТЕРИСТИКАМИ ОПЕРАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ Є
- роздільна здатність, розмір на диску, зручність
  - зручність, надійність, розмір на диску
  - роздільна здатність, передбачуваність, надійність
  - надійність, передбачуваність, зручність
234. ЯКІ З ПЕРЕРАХОВАНИХ ХАРАКТЕРИСТИК ВІДНОСЯТЬСЯ ДО ОПЕРАЦІЙНИХ СИСТЕМ
- ефективність при використанні ресурсів
  - розширюваність
  - передбачуваність
  - багатомовність
  - можливість діагностики
  - захист
235. ОПЕРАЦІЙНА СИСТЕМА MS-DOS Є
- однозадачною
  - багатозадачною
  - однокористувацькою
  - багатокористувацькою
236. ОПЕРАЦІЙНА СИСТЕМА UNIX Є
- однозадачною
  - багатозадачною
  - однокористувацькою
  - багатокористувацькою
237. ЗА КІЛЬКІСТЮ КОРИСТУВАЧІВ ОПЕРАЦІЙНІ СИСТЕМИ ПОДІЛЯЮТЬ НА
- множиннокористувацькі
  - індивідуальні
  - багатокористувацькі
  - корпоративні
  - спільні
  - однокористувацькі
238. ОСОБЛИВОСТЯМИ РІЗНИХ КЛАСІВ ОПЕРАЦІЙНИХ СИСТЕМ Є
- всі операційні системи багатозадачні
  - якщо операційна система багатозадачна, то вона багатокористувацька
  - якщо операційна система багатокористувацька, то вона багатозадачна
  - всі операційні системи багатокористувацькі
239. ІСНУЮЧІ ВЕРСІЇ ОПЕРАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ WINDOWS
- Windows 7
  - Windows 2002
  - Windows Millennium
  - Windows NT
  - Windows 99
  - Windows 98
240. ОПЕРАЦІЙНА СИСТЕМА WINDOWS XP Є

- однозадачною
  - багатозадачною
  - однокористувацькою
  - багатокористувацькою
241. Існують такі класи операційних систем
- захищені, користувацькі, однозадачні, реального часу
  - захищені, ієрархічні, з пакетним опрацюванням, мережеві
  - користувацькі, мережеві, ієрархічні, багатокористувацькі
  - з пакетним опрацюванням, багатокористувацькі, однозадачні, реального часу
242. Централізована інформаційна база даних операційної системи, де зберігається системна інформація про апаратні засоби, встановлене системне та прикладне ПЗ та його налагодження, називається
- FAT
  - реєстр
  - ядро
  - BIOS
243. Файлові системи операційних систем сімейства Windows
- NTFS
  - UFS
  - FAT
  - EFS
  - Ext
244. У операційній системі MS-DOS
- наявні засоби захисту операційної системи
  - відсутні засоби захисту операційної системи
  - є наявність деяких засобів підтримки мереж EOM
  - не підтримується ієрархічна файлова структура
  - забезпечується повнофункціональна підтримка роботи у мережі
  - підтримується ієрархічна файлова структура
245. Чим характеризується операційна система MS-DOS
- інтерфейсом командного рядка
  - графічним інтерфейсом
  - наявністю засобів захисту операційної системи
  - відсутністю засобів захисту операційної системи
  - неможливістю безпосереднього використання додаткової пам'яті
  - повноцінним використанням додаткової пам'яті
246. FAT – це
- тип жорсткого диску
  - носій інформації
  - таблиця розміщення файлів в операційній системі Linux
  - таблиця розміщення файлів в операційній системі Windows
247. NTFS – це
- файлова система нової технології
  - кластерна файлова система
  - архівна файлова система
  - розширена файлова система
248. Ярликом у операційній системі Windows називають
- системну папку
  - вказівник на об'єкт
  - графічне представлення об'єкта
  - копію файла
249. У ОС Windows
- «Сетевое окружение» - це браузер
  - «Корзина» призначена для збереження рідко використовуваних файлів
  - довільні видалені файли можна відновити
  - «Мой компьютер» – це системна папка
250. Програма «Проводник» операційної системи Windows призначена для
- роботи з файлами, папками
  - перегляду Web-сторінок
  - підключення до мережі
  - створення бази даних
251. При архівації інформації
- стиск інформації завжди відбувається за рахунок часткової втрати її якості
  - можна створити архівний файл, що здатний до самостійного розпакування файлів без використання додаткових програм
  - додати до архіву можна лише один файл
  - обов'язково відбувається її стиск
  - не відбувається стиску інформації
252. Характеристиками процесу стиску інформації є
- захищеність стиску, гнучкість, ступінь
  - ступінь стиску, швидкість, якість
  - швидкість стиску, повнота, гнучкість



- повнота стиску, якість, захищеність
253. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ 1\*.\*X БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- new.rar
  - book.txt
  - 1358.docx
  - файлів знайдено не буде
  - 123.xls
  - abc.doc
  - всі файли
254. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ 1\*.\*X БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- new.rar
  - book.txt
  - 1358.docx
  - файлів знайдено не буде
  - всі файли
  - abc.doc
  - 123.xls
255. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ ?3\* БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- файлів знайдено не буде
  - 123.xls
  - new.rar
  - book.txt
  - 1358.docx
  - всі файли
  - abc.doc
256. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ \*V\*.\*?? БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- файлів знайдено не буде
  - book.txt
  - 1358.docx
  - new.rar
  - 123.xls
  - abc.doc
  - всі файли
257. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ ???.\* БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- файлів знайдено не буде
  - 1358.docx
  - new.rar
  - book.txt
  - 123.xls
  - abc.doc
  - всі файли
258. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ 1\*.\* БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- 1358.docx
  - файлів знайдено не буде
  - new.rar
  - book.txt
  - abc.doc
  - 123.xls
  - всі файли
259. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ \*C\* БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- 1358.docx
  - файлів знайдено не буде
  - new.rar
  - book.txt
  - abc.doc
  - 123.xls
  - всі файли
260. У КАТАЛОЗІ ЗНАХОДЯТЬСЯ ФАЙЛИ ABC.DOC, 123.XLS, NEW.RAR, BOOK.TXT, 1358.DOCX. У РЕЗУЛЬТАТІ ПОШУКУ ФАЙЛІВ У ДАНОМУ КАТАЛОЗІ ЗА МАСКОЮ ІМЕН ФАЙЛІВ \*.\*X\* БУДЕ ЗНАЙДЕНО
- 1358.docx
  - файлів знайдено не буде
  - new.rar
  - book.txt
  - abc.doc
  - 123.xls

- всі файли

## Тема :: Створення презентацій

261. ВКАЖІТЬ СПОСОБИ СТВОРЕННЯ ПРЕЗЕНТАЦІЇ ПРИ ЗАПУСКУ OOIMPRESS 4.0.0
- порожня презентація, шаблон презентації, на основі створеної востаннє
  - порожня презентація, з шаблону, на основі вже створеної
  - порожній слайд, шаблон презентації, на основі створеної востаннє
  - порожній слайд, порожня презентація, шаблон презентації
262. ПРЕЗЕНТАЦІЯ OOIMPRESS СКЛАДАЄТЬСЯ ІЗ
- шарів
  - файлів
  - графічних зображень
  - сторінок
  - слайдів
263. У OOIMPRESS 4.0.0 ІСНУЮТЬ НАСТУПНІ РЕЖИМИ ПЕРЕГЛЯДУ ПРЕЗЕНТАЦІЇ
- режим конструктора, Режим сортировщика презентації, Режим структури
  - режим слайда, Режим доклада, Режим рисования
  - режим презентації, Режим структури, Режим конструктора
  - режим доклада, Режим страниц заметок, Режим презентації
  - режим рисования, Режим структури, Режим сортировщика слайдов
264. ВКАЖІТЬ ІСНУЮЧІ ТИПИ РОЗМІТКИ СЛАЙДА В OOIMPRESS 4.0.0
- заголовок, текст
  - заголовок, графіка
  - заголовок, таблиця
  - тільки заголовок
  - текст, таблиця
  - пустой слайд
  - нумерованный список
  - графіка
  - заголовок, слайд
265. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOIMPRESS 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ ДЛЯ ВИДАЛЕННЯ СЛАЙДУ
- файл
  - формат
  - вид
  - вставка
  - сервис
  - правка
266. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOIMPRESS 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ ДЛЯ ВИБОРУ МАКЕТУ СЛАЙДУ
- правка
  - вид
  - вставка
  - формат
  - сервис
267. ВКАЖІТЬ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOIMPRESS 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ ДЛЯ ПОШУКУ ІНФОРМАЦІЇ У ПРЕЗЕНТАЦІЇ
- вставка
  - сервис
  - формат
  - вид
  - правка
268. ДЛЯ ПЕРЕХОДУ В ПОВНОЕКРАННИЙ РЕЖИМ ПЕРЕГЛЯДУ ПРЕЗЕНТАЦІЇ У OOIMPRESS 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ У ПУНКТІ ГОЛОВНОГО МЕНЮ
- файл/команду Демонстрация
  - показ/команду Показ
  - демонстрация/команду Демонстрация
  - файл/команду Показ
  - показ/команду Демонстрация
  - демонстрация/команду Показ
269. ДЛЯ ПЕРЕХОДУ В ПОВНОЕКРАННИЙ РЕЖИМ ПЕРЕГЛЯДУ ПРЕЗЕНТАЦІЇ У OOIMPRESS 4.0.0 НЕОБХІДНО НАТИСНУТИ КЛАВІШУ
- F12
  - F7
  - F5
  - F1
  - F2
270. НА ПАНЕЛІ СЛАЙДЫ OOIMPRESS 4.0.0 МОЖНА
- змінити порядок слідування слайдів
  - додати діаграму
  - запустити презентацію на друк
  - додати новий слайд
271. ПРИ ПОВНОЕКРАННОМУ РЕЖИМІ ПЕРЕГЛЯДУ ПРЕЗЕНТАЦІЇ В OOIMPRESS 4.0.0 МОЖНА
- змінювати колір вказівника миші у вигляді маркера

- використовувати команди контекстного меню
  - змінювати колір вказівника миші у вигляді олівця
  - перейти на наступний слайд за допомогою Enter
  - використовувати команди головного меню
272. ОСОБЛИВОСТЯМИ ЗАСТОСУВАННЯ АНІМАЦІЙНИХ ЕФЕКТІВ У OOIMPRESS 4.0.0 Є
- користувач має можливість встановити швидкість здійснення анімації
  - існує спеціальна панель інструментів для настройки ефектів анімації
  - їх перегляд можна здійснити лише у режимі перегляду презентації
  - вони є обов'язковими у презентації
  - їх можна застосовувати лише до заголовку та до тексту слайда
273. ДЛЯ ВСТАНОВЛЕННЯ ЕФЕКТІВ ЗМІНИ СЛАЙДІВ У OOIMPRESS 4.0.0 НЕОБХІДНО ВИКЛИКАТИ КОМАНДУ
- Эффекты анимации пункта головного меню Вставка
  - Смена слайда пункта головного меню Демонстрация
  - Встроенная анимация пункта головного меню Показ слайдов
  - Смена слайда пункта головного меню Вставка
  - Эффекты анимации пункта головного меню Показ слайдов
  - Встроенная анимация пункта головного меню Демонстрация
274. КОМАНДА СМЕНА СЛАЙДА В OOIMPRESS 4.0.0 ПРИЗНАЧЕНА ДЛЯ ВСТАНОВЛЕННЯ
- параметрів виходу з режиму повно екранного перегляду
  - порядку появи слайдів у режимі перегляду презентації
  - порядку розташування слайдів у режимі створення презентації
  - ефектів переходу між слайдами у режимі перегляду презентації
  - ефектів переходу між слайдами у режимі створення презентації
275. НА ПАНЕЛІ СМЕНА СЛАЙДОВ У OOIMPRESS 4.0.0 МОЖНА ЗАДАТИ
- звук, тип анімації, вигляд курсору при показі слайдів
  - тип появи тексту, час зміни слайдів, звук
  - вигляд курсору при показі слайдів, тип анімації, тип появи тексту
  - тип анімації, звук, час зміни слайдів
  - вигляд курсору при показі слайдів, тип анімації, час зміни слайдів
276. ЯКІ ПАРАМЕТРИ ДЕМОНСТРАЦІЇ ПРЕЗЕНТАЦІЇ У OOIMPRESS 4.0.0 МОЖНА ВСТАНОВИТИ
- дозвіл чи заборону анімації
  - кнопку, при натисканні на яку, відбудеться зміна слайда
  - слайд, яким демонстрація повинна завершитись
  - слайд, з якого демонстрація повинна починатись
277. СУКУПНІСТЬ СЛАЙДІВ, ОБ'ЄДНАНИХ У ОДНОМУ ФАЙЛІ, ЦЕ
- презентація
  - книга
  - кадри
  - документ
  - показ
278. ЯКІ ЕЛЕМЕНТИ МОЖНА ДОДАТИ У СЛАЙД ПРЕЗЕНТАЦІЇ OOIMPRESS 4.0.0
- малюнок
  - звук
  - слайд
  - діаграму
  - таблицю
279. ЕФЕКТИ, ВСТАНОВЛЕНІ ДЛЯ ЗДІЙСНЕННЯ ПЕРЕХОДУ МІЖ СЛАЙДАМИ В OOIMPRESS 4.0.0
- можуть бути застосовані лише для вибраних слайдів
  - завжди встановлюються для всіх слайдів зразу
  - мають бути різними для всіх слайдів
  - встановлюються лише для переходу між активним слайдом та наступним за ним
280. НАЗВА ПУНКТУ ГОЛОВНОГО МЕНЮ, ДЕ МОЖНА ВИБРАТИ КОМАНДУ ДОДАВАННЯ НОВОГО СЛАЙДУ ДО ПРЕЗЕНТАЦІЇ У OOIMPRESS 4.0.0
- Вставка
  - Правка
  - Сервис
  - Файл
  - Окно
281. OOIMPRESS – ЦЕ
- графічний редактор
  - текстовий редактор
  - програма для створення презентацій
  - пристрій для управління демонстрацією слайдів
  - редактор формул
  - програма пакету Microsoft Office, призначена для створення презентацій
282. Оберіть правильні твердження: ОСОБЛИВОСТЯМИ РОБОТИ В OOIMPRESS 4.0.0 Є ТЕ, ЩО
- розмітку вже створеного слайда змінити не можна
  - тип добавленої на слайд діаграми можна змінювати
  - слайди презентації можна видаляти в режимі демонстрації
  - здійснювати перехід від слайда до слайда у режимі демонстрації презентації можна лише за допомогою миші
  - ефекти анімації можна застосувати до будь-якого графічного об'єкта слайда

283. ЯКИЙ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВИКЛИКУ КОМАНДИ «НАСТРОЙКИ ПРИНТЕРА» У OOIMPRESSION 4.0.0
- Правка
  - Сервіс
  - Вставка
  - Файл
  - Формат
284. ЯКИЙ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВИКЛИКУ КОМАНДИ «ВИДЕЛИТЬ ВСЕ» У OOIMPRESSION 4.0.0
- Сервіс
  - Вставка
  - Правка
  - Файл
  - Формат
285. ЯКИЙ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВИКЛИКУ КОМАНДИ «ДУБЛІРОВАТИ СЛАЙД» У OOIMPRESSION 4.0.0
- Вставка
  - Правка
  - Сервіс
  - Файл
  - Формат
286. ЯКИЙ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВИКЛИКУ КОМАНДИ «ДИЗАЙН СЛАЙДА» У OOIMPRESSION 4.0.0
- Файл
  - Формат
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
287. ЯКИЙ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВИКЛИКУ КОМАНДИ «ПРОВЕРКА ОРФОГРАФІЇ» У OOIMPRESSION 4.0.0
- Файл
  - Формат
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
288. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOIMPRESSION 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ ДЛЯ ЗАПУСКУ ПЕРЕГЛЯДУ ПРЕЗЕНТАЦІЇ
- Вставка
  - Правка
  - Сервіс
  - Демонстрація
  - Формат
  - Окно
289. РОЗШИРЕННЯ ФАЙЛУ, СТВОРЕНОГО ЗА ДОПОМОГОЮ OOIMPRESSION 4.0.0
- ods
  - odb
  - odp
  - odg
  - odt

## Тема :: Табличний процесор

290. ЯК ЗА ЗАМОВЧУВАННЯМ У OOCALC 4.0.0 ВИРІВНЮЮТЬСЯ ЧИСЛА, ВВЕДЕНІ У КОМІРКУ
- по ширині
  - за правим краєм
  - за лівим краєм
  - по центру
291. У ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0 СТВОРЕНО ТАБЛИЦЮ. У КОМІРЦІ E1 ВВЕДЕНО ФОРМУЛУ = $A1-A2$ . ЯКА ФОРМУЛА ОТРИМУЄТЬСЯ ПРИ КОПІЮВАННІ КОМІРКИ E1 У КОМІРКУ E3
- = $A3-A2$
  - = $A3-A1$
  - = $E3-E2$
  - = $E3-E1$
292. ЯКІ ДІЇ МОЖНА ВИКОНУВАТИ НАД ЛИСТОМ КНИГИ У ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0
- відсортувати, відформатувати, перейменувати, об'єднати
  - перемістити, об'єднати, додати, згрупувати
  - додати, видалити, перемістити, перейменувати
  - відформатувати, видалити, згрупувати, додати
293. ЯК ЗА ЗАМОВЧУВАННЯМ У OOCALC 4.0.0 ВИРІВНЮЮТЬСЯ ТЕКСТ, ВВЕДЕНИЙ У КОМІРК
- по центру
  - по ширині
  - за правим краєм
  - за лівим краєм
294. ЯКИЙ ТИП ДАНИХ НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВВЕДЕННЯ У ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0 ДЕСЯТКОВОГО ЧИСЛА З ТРЬОМА ЗНАКАМИ ПІСЛЯ КОМИ
- процентный
  - числовой
  - научный
  - дробный
295. ЩО ВІДБУДЕТЬСЯ, ЯКЩО У КОМІРКУ ЕЛЕКТРОННОЇ ТАБЛИЦІ РЕДАКТОРУ OOCALC 4.0.0 ВВЕСТИ НЕВІРНО СКЛАДЕНУ ФОРМУЛУ
- буде виведено інформацію щодо типу помилки
  - буде повернуто 0 як значення за замовчуванням
  - система виправить помилку
  - система видалить формулу
296. ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ ФІЛЬТРУВАННЯ ДАНИХ У OOCALC 4.0.0 МОЖНА ВИКОРИСТАТИ
- сортування за зростанням
  - сортування за критеріями
  - швидкий фільтр
  - складений фільтр
  - розширений фільтр
297. У ЯКОСТІ ПАРАМЕТРІВ ДІАГРАМИ У OOCALC 4.0.0 МОЖНА ВКАЗАТИ
- трьохвимірний вигляд легенди
  - тип легенди
  - трьохвимірний вигляд діаграми
  - позицію легенди
  - лист, на якому необхідно розташувати діаграму
298. ТИПАМИ ДІАГРАМ У OOCALC 4.0.0 Є
- Поверхности, Биржевая, Круговая, Области
  - Анимационная, Линейчатая, Трехмерная, Кольцевая
  - Гистограмма, Линейчатая, Круговая, Области
  - Кольцевая, Трехмерная, Круговая, Анимационная
  - Гистограмма, Кольцевая, Поверхности, Круговая
299. У ЯКОСТІ ОПЕРАТОРІВ У КРИТЕРІЯХ ФІЛЬТРУ В OOCALC 4.0.0 ВИСТУПАЮТЬ
- И
  - +
  - НЕ
  - ЕСЛИ
  - ИЛИ
300. ПІСЛЯ ПОБУДОВИ ДІАГРАМИ БУЛА ВИЗНАЧЕНА НЕОБХІДНІСТЬ ВНЕСТИ ЗМІНИ У ВХІДНІ ДАНІ. ЩО ПОТРІБНО ЗРОБИТИ У СИСТЕМІ OOCALC 4.0.0, ЩОБ ДІАГРАМА ЗМІНИЛАСЬ ВІДПОВІДНО ДО НОВИХ ДАНИХ
- у параметрах діаграми змінити діапазон даних
  - перебудова діаграми відбудеться автоматично після внесення змін у комірки вхідної таблиці з даними
  - викликати контекстне меню діаграми та обрати команду Обновить
  - двічі клікнути по діаграмі вказівником миші
  - заново побудувати діаграму на основі змінених даних
301. ЩО ВІДБУДЕТЬСЯ З ДІАГРАМОЮ У OOCALC 4.0.0, ЯКЩО ПІСЛЯ ЇЇ ПОБУДОВИ У ТАБЛИЦІ БУЛО ЗМІНЕНО ВХІДНІ ДАНІ
- система запропонує перебудувати діаграму
  - діаграму буде видалено
  - діаграма буде автоматично змінена відповідно до нових даних

- діаграма залишиться без змін
302. ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ ФІЛЬТРУВАННЯ ДАНИХ У ЕЛЕКТРОННІЙ ТАБЛИЦІ OOCALC 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ КОМАНДУ
- Фільтр пункту головного меню Данные
  - Фільтр пункту головного меню Сервис
  - Фильтровать пункту головного меню Данные
  - Фильтровать пункту головного меню Сервис
  - Фильтрация пункту головного меню Данные
  - Фильтрация пункту головного меню Сервис
303. ТИПАМИ ФІЛЬТРІВ У OOCALC 4.0.0 Є
- расширенный, стандартный, обязательный
  - быстрый, по умолчанию, расширенный
  - логический, обязательный, простой
  - простой, быстрый, логический
  - по умолчанию, стандартный, логический
304. ЯКІ ФОРМУЛИ, СТВОРЕНІ У ЕЛЕКТРОННІЙ ТАБЛИЦІ OOCALC 4.0.0, МІСТЯТЬ ПОСИЛАННЯ ЗМІШАНОГО ТИПУ НА КОМІРКИ
- =F7\*N2
  - =SQRT(\$D\$2)
  - =ABS(\$E3)
  - =A\$1-B\$8
  - =5/\$B\$11
305. ОПЕРАТОРИ ЯКОГО ТИПУ ВИКОРИСТОВУЮТЬСЯ У КРИТЕРІЯХ ФІЛЬТРУ В OOCALC 4.0.0
- математичні
  - текстові
  - логічні
  - інформаційні
306. ЯКІ ФОРМУЛИ, СТВОРЕНІ У ЕЛЕКТРОННІЙ ТАБЛИЦІ OOCALC 4.0.0, МІСТЯТЬ ВІДНОСНІ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКИ
- =A1-B\$8
  - =F7\*N2
  - =5/\$B\$11
  - =ABS(\$E3)
  - =SQRT(5+D2)
307. ЯКІ ФОРМУЛИ, СТВОРЕНІ У ЕЛЕКТРОННІЙ ТАБЛИЦІ OOCALC 4.0.0, МІСТЯТЬ АБСОЛЮТНІ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКИ
- =SQRT(\$D\$2)
  - =A1-B\$8
  - =F7\*N2
  - =5/\$B\$11
  - =ABS(\$E3)
308. ЯКІ КАТЕГОРІЇ ТИПІВ ДАНИХ ПЕРЕДБАЧЕНІ У ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0
- денежный, буквенный, научный, дата, процентный
  - десятичный, время, логический, целый, смешанный
  - процентный, дата, научный, дробный, текст
  - целый, денежный, дробный, буквенный, дата
  - смешанный, текст, логический, время, числовой
309. ЯКІ ТИПИ АДРЕС КОМІРОК ІСНУЮТЬ У ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0
- абсолютні
  - активні
  - відносні
  - змішані
  - формульні
  - електронні
310. OOCALC ПРИЗНАЧЕНИЙ ДЛЯ
- підготовки матеріалів у вигляді презентацій
  - створення та обробки таблиць
  - підготовки документів різних типів, перш за все текстових
  - представлення даних у вигляді баз та управління ними
  - створення Internet-сторінок
311. СТАТИСТИЧНИМИ ФУНКЦІЯМИ ТАБЛИЧНОГО ПРОЦЕСОРА OOCALC 4.0.0 Є
- ABS(), PRODUCT(), SUM(), SIN()
  - MAX(), LOG(), GEOMEAN(), ABS()
  - MIN(), MAX(), GEOMEAN(), AVERAGE()
  - ABS(), IF(), SUM(), AVERAGE()
  - GEOMEAN(), IF(), SIN(), YEAR()
312. МАТЕМАТИЧНИМИ ФУНКЦІЯМИ ТАБЛИЧНОГО ПРОЦЕСОРА OOCALC 4.0.0 Є
- GEOMEAN(), IF(), SUM(), YEAR(), SIN()
  - ABS(), PRODUCT(), SUM(), LOG(), SIN()
  - LOG(), PRODUCT(), MAX(), TIME(), AVERAGE()
  - ABS(), IF(), SUM(), TIME(), AVERAGE()
  - MAX(), SUM(), LOG(), GEOMEAN(), ABS()
313. ЛОГІЧНИМИ ФУНКЦІЯМИ ТАБЛИЧНОГО ПРОЦЕСОРА OOCALC 4.0.0 Є
- GEOMEAN(), IF(), SUM(), AND()
  - NOT(), PRODUCT(), LOG(), OR()

- LOG(), MAX(), AND(), AVERAGE()
  - IF(), AND(), NOT(), OR()
  - MAX(), LOG(), GEOMEAN(), NOT()
314. ЯКЕ БУДЕ РОЗШИРЕННЯ ФАЙЛУ, СТВОРЕНОГО ЗА ДОПОМОГОЮ OOCALC 4.0.0
- ods
  - odt
  - odf
  - odp
315. ДО ЯКОЇ КАТЕГОРІЇ ФУНКЦІЙ ТАБЛИЧНОГО ПРОЦЕСОРА OOCALC 4.0.0 НАЛЕЖИТЬ ФУНКЦІЯ IF()
- финансовый
  - информация
  - логический
  - математический
  - статистический
316. ДО ЯКОЇ КАТЕГОРІЇ ФУНКЦІЙ ТАБЛИЧНОГО ПРОЦЕСОРА OOCALC 4.0.0 НАЛЕЖИТЬ ФУНКЦІЯ AVERAGE()
- финансовый
  - информация
  - логический
  - математический
  - статистический
317. ЯКИЙ ЗАПИС ФОРМУЛИ В ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0 Є ПРАВИЛЬНИМ
- =A1+(B)2
  - =C4\*4\*K3
  - A1+(B)2
  - SUM(A1;(B)2)
  - C4\*4\*K3
318. ЯКА КОМІРКА У ТАБЛИЧНОМУ РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0 Є АКТИВНОЮ
- та, що містить з формулу, яка включає функції
  - та, що містить з формулу, яка включає посилання на інші комірки
  - та, в яку користувач у даний момент вводить дані
  - та, посилання на яку використовується у формулах в інших комірках
319. ЯК НАЗИВАЄТЬСЯ АВТОМАТИЧНЕ УПОРЯДКУВАННЯ ЗНАЧЕНЬ ДІАПАЗОНУ КОМІРОК ЕЛЕКТРОННОЇ ТАБЛИЦІ У ПЕВНІЙ ПОСЛІДОВНОСТІ
- сортування
  - фільтрація
  - групування
  - форматування
  - упорядкування
320. ЯКОГО ТИПУ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКУ В ТАБЛИЦІ, СТВОРЕНОЇ У РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0, ЯКЩО ВОНО ЗАДАНЕ ЯК G1
- змішане
  - відносне
  - абсолютне
  - формульне
  - електронне
321. ЯКЕ З ПОЗНАЧЕНЬ ДІАПАЗОНУ КОМІРОК ТАБЛИЦІ, СТВОРЕНОЇ У РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0, ПРАВИЛЬНЕ
- A1;A8
  - A1,C1
  - D4;B1
  - A7:B3
  - C2,E7
  - A1:C4
322. ЯКОГО ТИПУ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКУ В ТАБЛИЦІ, СТВОРЕНОЇ У РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0, ЯКЩО ВОНО ЗАДАНЕ ЯК B\$2
- формульне
  - абсолютне
  - змішане
  - активне
  - відносне
323. ЯКОГО ТИПУ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКУ В ТАБЛИЦІ, СТВОРЕНОЇ У РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0, ЯКЩО ВОНО ЗАДАНЕ ЯК \$C3
- активне
  - відносне
  - змішане
  - абсолютне
  - електронне
324. ЯКОГО ТИПУ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКУ В ТАБЛИЦІ, СТВОРЕНОЇ У РЕДАКТОРІ OOCALC 4.0.0, ЯКЩО ВОНО ЗАДАНЕ ЯК \$D\$5
- посилання записане невірно
  - відносне
  - активне
  - абсолютне



- електронне
325. У РЕДАКТОРІ OOSCALC 4.0.0 СТВОРЮЄТЬСЯ ТАБЛИЦЯ. У КОМІРЦІ N1 ВВЕДЕНО ФОРМУЛУ, ЯКА ВКЛЮЧАЄ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКУ A3 ТА ЧИСЛОВІ ДАНІ. ЩО ЗМІНІТЬСЯ У ФОРМУЛІ ПРИ КОПІЮВАННІ КОМІРКИ N1 У КОМІРКУ N2
- нічого не зміниться
  - лише числові дані
  - назва стовпця, номер рядка, числові дані
  - лише назва стовпця
  - лише номер рядка
  - назва стовпця та номер рядка
326. У РЕДАКТОРІ OOSCALC 4.0.0 СТВОРЮЄТЬСЯ ТАБЛИЦЯ. У КОМІРЦІ C1 ВВЕДЕНО ФОРМУЛУ, ЯКА ВКЛЮЧАЄ ПОСИЛАННЯ НА КОМІРКУ A3 ТА ЧИСЛОВІ ДАНІ. ЩО ЗМІНІТЬСЯ У ФОРМУЛІ ПРИ КОПІЮВАННІ КОМІРКИ C1 У КОМІРКУ T2
- нічого не зміниться
  - лише назва стовпця
  - лише номер рядка
  - лише числові дані
  - назва стовпця, номер рядка, числові дані
  - назва стовпця та номер рядка
327. ДЛЯ РЕАЛІЗАЦІЇ СОРТУВАННЯ ДАНИХ У ЕЛЕКТРОННІЙ ТАБЛИЦІ OOSCALC 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ ПУНТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ
- Данные / команду Сортировать
  - Анализ / команду Сортировка
  - Данные / команду Сортировка
  - Сервис / команду Сортировка
  - Анализ / команду Сортировать
  - Сервис / команду Сортировать
328. ВІКНО СОРТУВАННЯ ТАБЛИЧНОГО РЕДАКТОРА OOSCALC 4.0.0 ВКЛЮЧАЄ ВКЛАДКИ
- Настройки сортировки, Параметры
  - Настройки сортировки, Дополнительно
  - Условия сортировки, Параметры
  - Условия сортировки, Дополнительно

## Тема :: Текстовий процесор

329. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOWRITER 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ «МАСШТАБ»
- Формат
  - Вид
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
330. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOWRITER 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ «ФОРМУЛА»
- Формат
  - Таблиця
  - Правка
  - Сервіс
  - Вид
331. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOWRITER 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ «СНОСКА»
- Формат
  - Таблиця
  - Правка
  - Вид
  - Вставка
332. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOWRITER 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ «ОРФОГРАФІЯ І ГРАММАТИКА»
- Формат
  - Окно
  - Правка
  - Сервіс
  - Таблиця
333. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOWRITER 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ «НАЙТИ І ЗАМЕНИТЬ»
- Формат
  - Окно
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
334. ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ OOWRITER 4.0.0, ДЕ МОЖНА ОБРАТИ КОМАНДУ «СТИЛИ»
- Формат
  - Окно
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
335. РОЗШИРЕННЯ ФАЙЛУ, СТВОРЕНОГО ЗА ДОПОМОГОЮ OOWRITER 4.0.0
- ods
  - odb
  - odp
  - odg
  - odt
336. ЯКИЙ ПУНКТУ ГОЛОВНОГО МЕНЮ У OOWRITER 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВИБОРУ КОМАНДИ ДОДАВАННЯ НУМЕРАЦІЇ СТОРІНОК
- Файл
  - Формат
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
337. ЯКИЙ ПУНКТ ГОЛОВНОГО МЕНЮ У OOWRITER 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ ДЛЯ ВСТАНОВЛЕННЯ ПАРАМЕТРІВ СТОРІНКИ
- Файл
  - Формат
  - Правка
  - Сервіс
  - Вставка
338. У OOWRITER 4.0.0
- у вже створеному абзаці неможливо змінити його параметри
  - відступи рядків абзацу можна встановлювати за допомогою маркерів горизонтальної лінійки
  - у вікні Абзац є елемент-зразок, у якому відображається можливий вигляд абзацу при встановлених параметрах
  - у вікні Абзац можна встановити міжсимвольний інтервал
  - верхній та нижній маркери горизонтальної лінійки не можна перемішувати одночасно
339. У OOWRITER 4.0.0
- максимальна кількість колонок дорівнює 3
  - користувач може вказати значення відстані між колонками
  - значення відстані між колонками є сталим
  - колонки завжди створюються однакової ширини
  - для розбиття тексту на колонки необхідно використати команду пункту головного меню Вставка

- для розбиття тексту на колонки необхідно використати команду пункту головного меню Формат
340. У OOWRITER 4.0.0
- користувач може вказати значення ширини колонок
  - значення ширини колонок є сталим
  - користувач може вказати однакові чи різні за шириною мають бути колонки
  - для розбиття тексту на колонки необхідно використати команду Столбцы
  - для розбиття тексту на колонки необхідно використати команду Колонки
341. У OOWRITER 4.0.0 ДО ТЕКСТУ ЗА ДОПОМОГОЮ ПАРАМЕТРІВ МОЖНА ВСТАНОВИТИ
- ефекти анімації
  - відступ від краю листа
  - відстань між словами
  - поворот на 90 градусів
  - поворот на довільне значення кута
342. АВТОМАТИЧНО СТВОРЕНИЙ ЗМІСТ У OOWRITER 4.0.0
- завжди має назву Оглавление
  - може бути названий користувачем
  - за замовчуванням захищений від змін
  - передбачає зміну довільного елемента безпосередньо у самому змісті
343. У OOWRITER 4.0.0 ІСНЮЮТЬ ТАКІ МІЖРЯДКОВІ ІНТЕРВАЛИ
- Одинарный, Удвоенный, Двустрочный
  - Полуторный, Двустрочный, Множитель
  - Однострочный, Тройной, Точно
  - Одинарный, Двойной, Точно
  - Тройной, Минимум, Множитель
344. ПІСЛЯ ПОБУДОВИ АВТОМАТИЧНО СТВОРЕНОГО ЗМІСТУ БУЛО ВНЕСЕНО ЗМІНИ У ЗАГОЛОВКИ В ТЕКСТІ. ЩО ПОТРІБНО ЗРОБИТИ У СИСТЕМІ OOWRITER 4.0.0, ЩОБ ЗМІСТ ЗМІНИВСЯ ВІДПОВІДНО ДО НОВИХ ДАНИХ
- перебудова змісту відбудеться автоматично
  - викликати контекстне меню змісту та обрати команду Обновить оглавление
  - двічі клікнути по змісту
  - заново побудувати зміст на основі змінених даних
345. ЩО ВІДБУДЕТЬСЯ З АВТОМАТИЧНО СТВОРЕНИМ ЗМІСТОМ У OOWRITER 4.0.0, ЯКЩО ПІСЛЯ ЙОГО ПОБУДОВИ БУЛО ЗМІНЕНО НАЗВИ ЗАГОЛОВКІВ У ТЕКСТІ
- система автоматично запропонує перебудувати зміст
  - зміст буде видалено
  - зміст буде автоматично змінено відповідно до нових даних
  - зміст залишиться без змін
346. ТАБЛИЦЯ У ДОКУМЕНТ OOWRITER 4.0.0
- додається за допомогою команди Вставка пункту головного меню Таблица
  - додається за допомогою команди Таблица пункту головного меню Вставка
  - за замовчуванням додається розміром 3x3
  - не передбачає реалізації обчислень в ній
347. У OOWRITER 4.0.0 СТВОРЮЄТЬСЯ ДОКУМЕНТ, ЩО СКЛАДАЄТЬСЯ З ДЕКІЛЬКОХ ГЛАВ, КОЖНА З ЯКИХ ПОВИННА ПОЧИНАТИСЬ З НОВОЇ СТОРІНКИ. ПЕРЕХІД НА НОВУ СТОРІНКУ ДЛЯ СТВОРЕННЯ НОВОЇ ГЛАВИ НЕОБХІДНО ЗДІЙСНЮВАТИ ЗА ДОПОМОГОЮ
- натискання клавіши Enter необхідну кількість разів
  - натискання клавіши пробіл необхідну кількість разів
  - команди Разрыв страницы
  - команди Колонтитул
  - команди Раздел с новой страницы
348. ЯКІ ПАРАМЕТРИ МОЖНА ВСТАНОВИТИ У БЛОЦІ ІНТЕРВАЛ ВІКНА АБЗАЦ У OOWRITER 4.0.0
- відстань абзацу від попереднього та наступного абзаців
  - відступ чи виступ першого рядку абзацу
  - відстань між текстом та лівим чи правим полем сторінки
  - параметри вирівнювання
  - відстань між рядками
349. КОЛОНТИТУЛ У OOWRITER 4.0.0 ЯВЛЯЄ СОБОЮ
- малюнок
  - рядок заголовку таблиці
  - елемент оформлення документа, розміщений або у верхній, або у нижній частині документа над або під основним текстом
  - спеціально призначений елемент оформлення документа, у якому завжди містяться назви розділів документа
  - фрагмент змісту
350. ДЛЯ ВСТАНОВЛЕННЯ ПАРАМЕТРІВ ШРИФТУ ТЕКСТУ В OOWRITER 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ КОМАНДУ
- Символы пункту головного меню Формат
  - Символы пункту головного меню Вид
  - Символы пункту головного меню Правка
  - Шрифт пункту головного меню Формат
  - Шрифт пункту головного меню Вид
  - Шрифт пункту головного меню Правка
351. НОМЕР СТОРІНКИ У OOWRITER 4.0.0 ЯВЛЯЄ СОБОЮ
- колонтитул

- поле
  - напис
  - звичайний текст
  - зноску
352. У OOWRITER 4.0.0 ДЛЯ АВТОМАТИЧНОГО СТВОРЕННЯ ЗМІСТУ НЕОБХІДНО ПОПЕРЕДНЬО ВСТАНОВИТИ ДО ЗАГОЛОВКІВ РОЗДІЛІВ ДОКУМЕНТУ СТИЛІ ТИПУ
- Заголовок1, Заголовок2 і т.д.
  - Елемент заголовка1, Елемент заголовка2 і т.д.
  - Содержание
  - Елемент содержания1, Елемент содержания2 і т.д.
  - Оглавление
  - Елемент оглавления1, Елемент оглавления2 і т.д.
353. ЯКИЙ РЕЗУЛЬТАТ ОТРИМАЄТЬСЯ ПІСЛЯ ВИКОНАННЯ НАСТУПНОЇ ДІЇ У OOWRITER 4.0.0: У ДОКУМЕНТІ 5 СТОРІНОК, ЯКІ ВЖЕ ПРОНУМЕРОВАНІ, КОРИСТУВАЧ МІЖ ДРУГОЮ ТА ТРЕТЬОЮ СТОРІНКАМИ ДОДАЄ ЩЕ ОДНУ
- нова сторінка буде без номера
  - користувач повинен буде вказати, чи надавати номер новій сторінці
  - номер нової сторінки автоматично встановиться рівним 6
  - номером нової сторінки буде 3 і у третьої залишиться 3
  - на новій сторінці автоматично буде вказано номер 3, а в решти (після цієї сторінки) номера зміняться на +1
354. КОМАНДУ РАЗРЫВ У OOWRITER 4.0.0 ТРЕБА ВИКОРИСТОВУВАТИ
- при переході у нову колонку, якщо попередня заповнена не до кінця
  - при переході у новий колонтитул, якщо попередній заповнений не до кінця
  - завжди при переході на новий рядок
  - завжди при переході на нову сторінку
  - завжди при переході у нову колонку
355. У OOWRITER 4.0.0
- колонтитул неможна видалити
  - номер сторінки автоматично додається знизу листа справа
  - у колонтитулі можна додавати поля та вводити звичайний текст
  - номер сторінки неможна видалити
  - нумерацію сторінок можна проводити лише у межах одного розділу
356. КОМАНДА РАЗРЫВ У OOWRITER 4.0.0 ВИКОРИСТОВУЄТЬСЯ ДЛЯ СТВОРЕННЯ
- нового документу
  - змісту
  - візуального відображення розірваної сторінки
  - переходу на нову сторінку, незважаючи на заповненість попередньої
  - відстані між колонками
357. ВІДСТУПОМ У АБЗАЦІ В OOWRITER 4.0.0 НАЗИВАЄТЬСЯ ВІДСТАНЬ МІЖ
- текстом та лівим чи правим полем сторінки
  - верхньою межею сторінки та абзацем
  - абзацами
  - рядками у абзаці
358. ДЛЯ ВСТАНОВЛЕННЯ ПАРАМЕТРІВ СТОРІНКИ У OOWRITER 4.0.0 НЕОБХІДНО ОБРАТИ КОМАНДУ
- Страница пункту головного меню Файл
  - Свойства пункту головного меню Файл
  - Параметры страницы пункту головного меню Файл
  - Страница пункту головного меню Формат
  - Свойства пункту головного меню Формат
  - Параметры страницы пункту головного меню Формат